

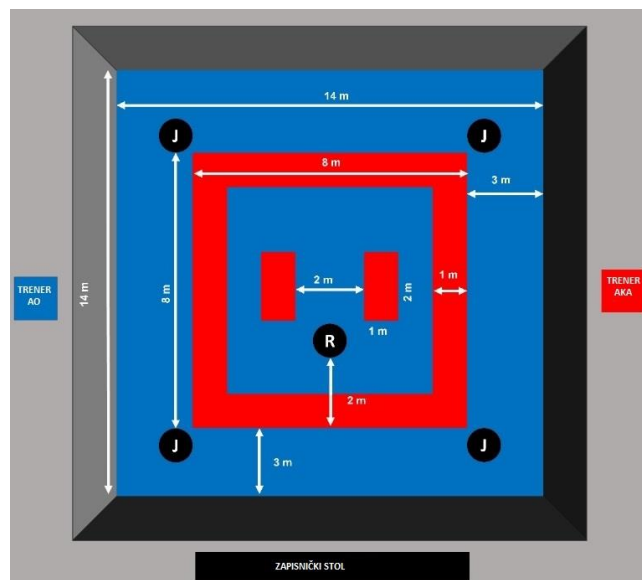


SVJETSKA KARATE FEDERACIJA NATJECATELJSKI PRAVILNIK ZA BORBE

Vrijede od 01.01.2023.

SADRŽAJ

ČLANAK 1:	BORILIŠTE	3
ČLANAK 2:	ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA	5
ČLANAK 3:	ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA	9
ČLANAK 4:	SUDAČKI ZBOR	15
ČLANAK 5:	VRIJEME TRAJANJA BORBI.....	17
ČLANAK 6:	KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU	18
ČLANAK 7:	POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK BORME.....	19
ČLANAK 8:	BODOVANJE.....	21
ČLANAK 9:	ZABRANJENO PONAŠANJE.....	23
ČLANAK 10:	UPOZORENJA I KAZNE	24
ČLANAK 11:	OZLJEDE I NEZGODE NA NATJECANJU.....	28
ČLANAK 12:	KRITERIJI ZA ODLUKU	30
ČLANAK 13:	SLUŽBENI PROTEST	33
ČLANAK 14:	ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM	36
ČLANAK 15:	OVLASTI I DUŽNOSTI SLUŽBENIH OSOBA.....	38
ČLANAK 15:	USVAJANJE OVIH PRAVILA NA NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG PROGRAMA WKF-a.....	41
DODATAK 1:	TERMINOLOGIJA	42
DODATAK 2:	GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA	45
DODATAK 3:	KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE	53
DODATAK 4:	SLUŽBENI OBRAZAC PROTESTA	54
DODATAK 5:	SISTEM SA SVA POMOĆNA SUCA (PRIMJENLJIVO SAMO ZA LIGU MLADIH)	55



- 1.6. Dvije strunjače će biti okrenute crvenom stranom gore (ili drugačije obojene), metar udaljene od centra borilišta kako bi tvorile granicu između natjecatelja. Na početku ili u nastavku borbe, natjecatelji će stajati naprijed na rubu strunjače centrirano, okrenuti jedan prema drugome.
- 1.7. Glavni sudac (SHUSHIN) će stajati u centru između dva borca, okrenut prema natjecateljima, dva metra udaljen od sigurnosne površine.
- 1.8. Pomoćni suci (FUKUSHIN) će sjediti u kutovima borilišta sigurnosne površine. Glavni sudac se može kretati po cijelom borilištu, uključujući i sigurnosnu površinu gdje sjede pomoćni suci. Pomoćni suci će imati crvenu i plavu zastavicu ili elektronički signalni uređaj.
- 1.9. Kontrolor meča (Kansa) će sjediti izvan sigurnosne površine, iza glavnog suca, sa njegove lijeve ili desne strane. Biti će opremljen zviždaljkom.
- 1.10. Kontrolor zapisničara će sjediti za službenim stolom, pored zapisničara i mjeritelja vremena, kao i kontrolor video pregleda kada je on uključen.
- 1.11. Treneri će sjediti izvan sigurnosne površine, na odgovarajućim stranama borilišta okrenuti prema službenom stolu. U slučajevima gdje je konfiguracija borilišta nepraktična za postaviti trenere okrenute prema zapisničkom stolu, umjesto toga se mogu postaviti sa svake strane službenog stola. Ukoliko se u takvim slučajevima upotrebljava video pregled, moraju se postaviti i kontrolori trenera.
- 1.12. Gdje je borbena površina povišena, treneri će biti postavljeni izvan povišene površine iza svojih natjecatelja.

ČLANAK 2: ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA

2.1. Glavni i pomoćni suci

2.1.1. Službena uniforma se sastoji od sljedećeg:

- a) Jednoredni mornarsko plavi sako – blejzer (kod boje 19-4023 TPX),
- b) Obične svijetlosive hlače bez manšeta (kod boje 18-0201 TPX),
- c) Bijela košulja kratkih rukava,
- d) Tamnoplave ili crne čarape, te cipele bez vezica za kretanje na borilištu,
- e) Službena kravata bez igle,
- f) Crna zviždaljka sa diskretnom bijelom vezicom.

2.1.2. Dopušteni su sljedeći dodaci odjeći:

- a) Običan vjenčani prsten,
- b) Dobrovoljno religiozno pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a,
- c) Ukosnica i diskretne naušnice,
- d) Kosa se ne smije nalaziti na ramenima, a make-up mora biti diskretan,
- e) Potpetice više od 4 cm se ne mogu nositi sa uniformom.

2.1.3. Suci moraju nositi službenu odjeću na svim natjecanjima, sudačkim sastancima i tečajevima.

2.1.4. Za više sportskih događaja gdje je službena uniforma za suce osigurana od strane Lokalnog organizacijskog odbora (LOC, Local Organising Committee), sa osjećajem i izgledom za konkretan događaj, službenu uniformu za suce moguće je zamijeniti sa tom zajedničkom uniformom, pod uvjetom da je organizator događaja pisanim putem zatražio odobrenje od WKF-a, te je formalno odobrenje dobiveno od WKF-a.

2.1.5. Ukoliko se vrhovni sudac složi, suci mogu skinuti sakoe.

2.1.6. Sudačka komisija ili vrhovni sudac može odbiti sudjelovanje bilo koje službene osobe koja se ne pridržava ovih propisa.

2.2. Natjecatelji

2.2.1. Natjecatelji moraju nositi odobreni WKF bijeli karategi bez pruga, uresa i osobnog veza, osim onih koje izričito dopušta Izvršni odbor WKF-a i navedenih u biltenu za natjecanje:

- a) Za sva službena natjecanja WKF-a (Svjetsko prvenstvo, Karate 1 – Premjer Liga, Serija A i Liga mladih) karategi mora imati izvezene oznake u crvenoj i plavoj boji, ovisno o ždrijebu. Izuzetak su službeni seniorski prvaci i ukupni pobjednici Premjer Lige, koji umjesto oznaka u crvenoj ili plavoj boji imaju zlatnu.
- b) Nacionalni grb ili zastava se nosi na lijevoj strani prsima gornjeg dijela kimona i ne smije prelaziti veličinu od 12 sa 8 cm.
- c) Samo originalne oznake proizvođača mogu biti istaknute na karategi-u.
- d) Dodatno, identifikacije izdane od strane Organizacijskog odbora će se nositi na leđima.

- e) Natjecatelji ili ekipe moraju nositi WKF odobreni crveni pojas (AKA) ili plavi (AO) kako je određeno ždrijebom, bez ikakvog osobnog veza, reklama ili oznaka osim uobičajenih oznaka proizvođača.
- f) Crveni i plavi pojasevi moraju biti oko 5 cm široki, a duljina zavezanog pojasa mora biti minimalne dulje 15 cm od čvora i ne smije biti dulji od tri četvrtine duljine bedra.
- g) Gornji dio karategi-a svezan pojasom oko struka mora biti minimalne duljine da pokrije kukove, ali ne smije biti duži od tri četvrtine duljine bedra.
- h) Natjecateljice mogu nositi bijelu majicu ispod gornjeg dijela karategi-a
- i) Gornji dio karategi-a bez bočnih vezica nije dozvoljen. Vezice koje drže gornji dio na mjestu moraju biti vezane na početku borbe. Ukoliko se potrgaju tijekom borbe, natjecatelj nije dužan zamijeniti gornji dio.
- j) Duljina rukava ne smije biti dulja od zgloba šake i ne smije biti kraća od polovice podlaktice.
- k) Rukavi ne mogu biti zavrnuti.
- l) Donji dio karategi-a mora biti dovoljno dugačak da prekrije dvije trećine potkoljenice i ne smije prelaziti gležanj. Nogavice ne mogu biti zavrnuti.



- 2.2.2. Svi članovi ekipe u borbama moraju nositi isti tip karategi-a. Ako se koriste oznake na ramenima, moraju biti iste za sve članove ekipe.
- 2.2.3. Izvršni odbor WKF-a može odobriti oglašavanje posebnih oznaka ili zaštitnih znakova odobrenih sponzora.
- 2.2.4. Natjecatelji moraju održavati kosu čistom i duljine koja ne ometa tijekom borbe. Hachimaki (traka za glavu) neće biti dozvoljena.

- 2.2.5. Ukosnice i metalne kopče za kosu su zabranjene. Trake, kuglice i ostali ukrasi su zabranjeni. Dozvoljena je jedna ili dvije neupadljive gumice za kosu svezane u jedan konjski rep.
- 2.2.6. Natjecatelji mogu dobrovoljno nositi religijsko pokrivalo za glavu odobreno od strane WKF-a: crna marama koja prekriva kosu, ali ne vrat ili područje grla.
- 2.2.7. Natjecatelji moraju imati kratke nokte i ne smiju nositi metalne ili druge predmete koji bi mogli ozlijediti protivnika. Korištenje metalnih aparatića za zube mora biti odobreno od glavnog suca i službenog liječnika. Natjecatelj preuzima punu odgovornost u slučaju ozljede.
- 2.2.8. Slijedeća zaštitna oprema je obavezna:
- Rukavice odobrene od WKF-a, jedan natjecatelj nosi crvene, drugi plave,
 - Zaštitna guma za zube,
 - WKF odobreni štitnik za tijelo (odnosno primjenljiv muški i ženski dizajn),
 - WKF odobreni štitnici za potkoljenice, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
 - WKF odobreni štitnici za stopala, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
 - WKF odobreni štitnik za muške prepone.
- 2.2.9. Dodatno, za natjecatelje mlađe od 14 godina upotreba WKF odobrenih maski za lice ili zaštitne WKF kacige i štitnika za prsa je obavezna. Za istu starosnu skupinu, počevši od 1.1.2024., WKF zaštitna kaciga biti će obavezna od 1.1.2024., omogućujući prijelazno razdoblje u 2023 godini gdje je dozvoljena upotreba WKF zaštitne maske ili WKF kacige.
- 2.2.10. Naočale su zabranjene. Meke kontaktne leće se mogu nositi na vlastitu odgovornost.
- 2.2.11. Nošenje nedozvoljene odjeće ili opreme je zabranjeno.
- 2.2.12. Dužnost je kontrolora meča da osigura, prije svakog meča ili borbe, da natjecatelji nose odobrenu opremu. Sva zaštitna oprema mora biti odobrena od WKF-a.
- 2.2.13. U slučaju kontinentalnih federacija, one će se ograničiti na opskrbljivače i marke koje su već odobrene od strane WKF-a. Nacionalne federacije također moraju prihvatiti WKF odobrenu opremu za sva lokalna, regionalna i nacionalna natjecanja.
- 2.2.14. Upotreba zavoja, steznika ili potpora zbog ozljede moraju biti odobrene od strane glavnog suca i na preporuku službenog liječnika.
- 2.2.15. U slučaju deformacija ili amputacija koje ne omogućuju sigurno i pouzdano postavljanje zaštitne opreme ili bi mogle predstavljati rizik za sportaša ili njegove protivnike, natjecanje u borbama neće biti dopušteno. U slučaju bilo kakve sumnje, suci bi trebali pitati liječnika za odluku.
- 2.2.16. Natjecatelji koji dođu na borilište u neautoriziranoj opremi ili neregularnom karategi-u, dobiti će dvije (2) minute da isprave opremu, a trener automatski gubi pravo da vodi tu borbu.

2.3. Treneri

- 2.3.1. Treneri moraju za cijelo vrijeme trajanja natjecanja nositi službenu trenirku Nacionalnog saveza i imati istaknutu službenu identifikaciju uz izuzetak kada se održavaju finala službenih WKF događaja, gdje muški treneri moraju nositi tamno odijelo, košulju i kravatu, dok ženski treneri mogu izabrati hoće li nositi haljinu, kostim ili kombinaciju sakoa i suknje tamnih boja.
- 2.3.2. Dopušteni su slijedeći dodaci odjeći:
- a) Običan vjenčani prsten,
 - b) Dobrovoljno religiozno pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a.
- 2.3.3. Nadglednik WKF natjecanja ili organizacijska komisija može dozvoliti trenerima da umjesto gornjeg dijela odijela nose službenu majicu kratkih rukava (t-shirt) federacije ili običnu majicu kratkih rukava (t-shirt) u boji bez natpisa ili logoa.

ČLANAK 3: ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA

3.1. Definicije

- 3.1.1. "Borba" se odnosi na pojedinačnu borbu između dva natjecatelja.
- 3.1.2. "Izmjena" je razdoblje koje prethodi kada je borba zaustavljena i kada je vrijeme zaustavljeno.
- 3.1.3 "Meč" je zbroj svih borbi između članova dvije ekipe.
- 3.1.4. "Kolo" je određeni stupanj u natjecanju, koji vodi prema krajnjem utvrđivanju finalista. U eliminacijskom Kumite natjecanju (natjecanje u borbama), unutar kola eliminira se pedeset posto natjecatelja, računajući i slobodna mjesta kao natjecatelje (tzv. "bye"). U ovom slučaju kolo se jednako može primijeniti na fazu početnih eliminacija ili na repasaž. U matričnom ili "Round-robin" natjecanju, kolo dopušta svim natjecateljima u grupi jedan nastup protiv svakog od ostalih natjecatelja.
- 3.1.5. Termin "grupa" ovdje se koristi za borbu do četiri natjecatelja koji sudjeluju u jednoj od osam grupa u eliminacijskoj fazi Round-robin natjecanja koje se koristi za pojedinačno natjecanje Premier lige.
- 3.1.6. Termin "lista (pool)" koristi se za svaku polovicu natjecatelja grupiranih zajedno za eliminacijsku fazu.

3.2. Procedura vaganja

3.2.1. Probno vaganje

Natjecateljima će biti dozvoljeno da provjere svoju težinu na službenoj vagi (koja će biti korištena za službeno vaganje) 1 sat prije predviđenog službenog vaganja. Nema ograničenja u broju provjere težine natjecatelja za vrijeme neslužbenog vaganja.

3.2.2. Službeno vaganje:

a) Mjesto:

Kontrola težine će se odvijati uvijek na istom mjestu. Pogodna mjesta za održavanje službenog vaganja su sportska dvorana, službeni hotel ili sportsko selo (najavljuje se za svaki događaj). Organizator mora osigurati odvojene prostorije za žene i muškarce.

b) Vage:

Ukoliko službena vaga pokaže veću težinu od vage upotrijebljene za probno vaganje, Natjecatelj može zahtijevati ponovno vaganje koristeći težinu prikazanu na probnoj vagi kao službeni rezultat vaganja.

Organizator treba osigurati dovoljno kalibriranih elektronskih vaga (minimalno 4) koje pokazuju točnost na jedno decimalno mjesto, npr. 51.9 kg, 154.6 kg. Vaga treba biti postavljena na čvrsti pod bez tepiha.

c) Vrijeme:

Vaganje se mora održati najkasnije dan prije početka određene kategorije, osim ako nije drugačije određeno za specifično natjecanje. Službeno vrijeme vaganja za WKF događanja će biti propisno najavljeno u biltenu. Za ostala natjecanja, informacija o vaganju biti će prosljeđena kroz komunikacijske kanale Organizacijskog odbora. Dužnost je natjecatelja da bude svjestan ove informacije. Natjecatelj koji se ne pojavi na vaganju u predviđeno vrijeme ili ne bude u propisanim granicama za kategoriju u kojoj je prijavljen, biti će diskvalificiran (KIKEN).

d) Tolerancija:

Dopuštena tolerancija za sve muške kategorije iznosi 0.2 kg i 0.5 kg za sve ženske kategorije. ista tolerancija vrijedi i za gornju i za donju granicu težine.

e) Procedura:

Na vaganju je potrebno je minimalno 2 WKF dužnosnika za svaki spol. Dužnost jednog je provjera akreditacija/putovnica natjecatelja, a drugoga da bilježi točnu težinu na službenom listi vaganja. Dodatnih šest članova osoblja (dužnosnika / volontera) koje osigurava organizator trebali bi biti na raspolaganju za kontrolu protoka natjecatelja. Potrebno je osigurati 12 stolica. Kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja, dužnosnici kao i ostalo osoblje koje nadzire vaganje, mora biti istog spola kao i natjecatelji.

1. Službeno vaganje provoditi će se kategorija po kategorija, natjecatelj po natjecatelj.
2. Svi treneri i ostali delegati moraju napustiti prostoriju za vaganje prije početka službenog vaganja.
3. Tijekom službenog vaganja, natjecatelju je dozvoljeno stati na vagu samo jednom.
4. Na vaganje, natjecatelj je dužan donijeti službenu akreditaciju dobivenu na registraciji, te ju predati službenoj osobi, koja će provjeriti identitet natjecatelja.
5. Potom, službenik poziva natjecatelja na vagu.
6. Natjecatelji se trebaju vagati u donjem rublju (muški u gaćicama/boksericama, žene u gaćicama i grudnjaku). Čarape i ostali dodaci moraju biti uklonjeni.
7. Službenik koji nadzire vaganje treba zabilježiti težine natjecatelja u kilogramima (točnost na jedno decimalno mjesto).
8. Natjecatelj silazi sa vage.

Napomena: Slikanje ili snimanje u prostoru za vaganje nije dopušteno. To uključuje korištenje mobitela i svih ostalih uređaja.

3.3. Formati natjecanja

- 3.3.1. Karate kumite natjecanje odvija se u obliku pojedinačnog natjecanja podijeljenog po spolu, dobnim skupinama i težinskim kategorijama i/ili ekipnog natjecanja podijeljenog po spolu bez težinskih kategorija.
- 3.3.2. Primjenjivat će se eliminacijski sustav s repasažom osim ako nije drugačije unaprijed definirano za određeno natjecanje ili seriju turnira.
- 3.3.3. Za pojedinačno natjecanje u Premier ligi, primjenjuje se Round-robin sistem sa četvrtfinalima, polufinalima i finalima. Maksimalan broj od 32 natjecatelja u kategoriji podijeljeni su u 8 grupa po 4 natjecatelja i pobjednici svake grupe se natječu u četvrtfinalima, te potom u polufinalima i finalu.

- 3.3.4. Za sportske događaje sa više sportova kao kontinentalne igre, Olimpijske igre, ili neki drugi događaj, format natjecanja bit će određen za svaki događaj ovisno o uključenim modalitetima i ograničenjima u sudjelovanju. Format koji se koristi obično je sustav s dvije liste gdje pobjednici lista idu u finale, dok će se broj 2 iz jedne liste boriti s brojem 3 iz druge liste i obrnuto za dvije brončane medalje.

3.4. Nosioci

- 3.4.1. Za Svjetska i kontinentalna prvenstva WKF-a i Karate 1 - Premier liga, osam najviše rangiranih natjecatelja prisutnih na natjecanju su nositelji prema njihovom odgovarajućem poretku na Svjetskoj ljestvici WKF-a dan prije natjecanja.

3.5. Nedolazak u prostor za natjecanje

- 3.5.1. Pojedinačni natjecatelji ili ekipe koje se ne odazovu na prozivci bit će diskvalificirani (KIKEN) u toj kategoriji. U ekipnim mečevima, za borbu koja se nije održala, rezultat će biti 8-0 u korist druge ekipe. Diskvalifikacija KIKEN znači da je natjecatelj diskvalificiran iz te kategorije, iako ne utječe na sudjelovanje u drugoj kategoriji.
- 3.5.2. Kada glavni sudac dodjeljuje diskvalifikaciju KIKEN, usmjeriti će prst prema strani natjecatelja ili ekipe koja nedostaje, te će objaviti AKA/AO KIKEN i dodijeliti pobjedu AKA/AO NO KACHI protivniku.

3.6. Broj natjecatelja po ekipi

- 3.6.1. Muška ekipa se sastoji od pet do sedam članova od kojih se pet natječe u jednom kolu. Muški tim mora sadržavati pet natjecatelja za prvi krug i najmanje tri natjecatelja da bi mogao sudjelovati u bilo kojem sljedećem krugu.
- 3.6.2. Ženska ekipa se sastoji od tri do četiri članica od kojih se tri natječe u jednom kolu. Ženski tim mora sadržavati tri natjecateljice za prvi krug i najmanje dvije natjecateljice da bi mogle sudjelovati u bilo kojem sljedećem krugu.
- 3.6.3. U ekipnom natjecanju nema fiksnih rezervi.

3.7. Borbeni poredak za ekipe

- 3.7.1. Prije svakog meča, predstavnik ekipe mora predati zapisničkom stolu, službeni obrazac sa imenima natjecatelja i borbenim poretkom članova natjecateljske ekipe.
- 3.7.2. Obrazac borbenog poretka predaje trener ili odabrani natjecatelj iz ekipe. Ako trener predaje obrazac, mora se moći jasno identificirati kao takav, u suprotnom može biti odbijen. Obrazac mora sadržavati ime države, boju pojasa dodijeljenu ekipi u tom meču, te borbeni poredak članova ekipe. Ime natjecatelja i njegov natjecateljski broj također moraju biti upisani, a obrazac mora biti potpisan od strane trenera ili nominirane osobe.
- 3.7.3. Treneri moraju predati svoju akreditaciju zajedno s akreditacijom njihovog natjecatelja ili ekipe Nadzorniku trenera (Coach Supervisor) ili Asistentu kontrolora meča (Kansa Assistent). Trener mora sjediti na njemu dodijeljenom mjestu i ne smije utjecati na tijek meča riječju ili djelom.

- 3.7.4. Kod postrojanja prije meča, postrojavaju se natjecatelji koji se bore u tom meču. Neiskorišteni borci i trener će sjediti na njima predviđenom mjestu.
- 3.7.5. Za svako kolo natjecatelji se mogu birati iz cijele ekipe. Borbeni poredak se može promijeniti prije svakog kola pod uvjetom da je novi borbeni poredak predan prije kola, ali jednom predan, ne može se promijeniti sve do završetka kola.
- 3.7.6. Ekipe će biti diskvalificirane (SHIKKAKU) ukoliko bilo koji član ekipe ili trener promijeni sastav ili borbeni poredak bez pismene obavijesti prije početka kola.
- 3.7.7. Ukoliko se, uslijed greške u ždrijebu, natječe krivi natjecatelj, tada se bez obzira na ishod, taj meč/borba proglašava nevažećim i poništava. Kako bi se smanjio broj takvih grešaka, Kontrolor zapisničara (Score Supervisor) mora sa softverskim tehničarem odmah nakon borbe/meča potvrditi pobjedničkog natjecatelja ili ekipu.
- 3.7.8. U ekipnim mečevima, kada natjecatelj izgubi borbu zbog KIKEN, HANSOKU ili SHIKKAKU, rezultat diskvalificiranog natjecatelja se poništava na nulu, a rezultat borbe od 8-0 će se zabilježiti u korist druge ekipe.

3.8. Eliminacijski sistem Round-robin

- 3.8.1. Na natjecanju Premier Lige 32 sudionika su podijeljeni u 8 grupa sa 4 natjecatelja. Pobjednik svake od osam grupa ide u redovno četvrtfinale, polufinale i finale. Poraženi od finalista u četvrt i polufinalima natječu se za brončana odličja.
- 3.8.2. Prema broju natjecatelja (32 ili manje) raspodjela po grupama bit će prema sljedećoj tablici:

Number of Competitors/Groups	Competitors per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Competitors
Seed ▶	6	3	7	2	5	4	8	1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	The first of each Group qualify.
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 23-28 Competitors
Seed ▶	6	3		2	5	4		1	
23	4	4		4	4	4		3	
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	The first of each Group and the two best seconds qualify.
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Competitors
Seed ▶	3			2	5	4		1	
17			3		4	4		3	The first of each Group and the three best seconds qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Competitors
Seed ▶	3			2		4		1	
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	The first and second of each Group.
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Competitors
Seed ▶	3			2				1	
11		4		4				3	
10		4		3				3	The first and second of each Group, as well as the best two number threes qualify.
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Competitors
Seed ▶				2				1	
8				4				4	
7					4			3	The first and second of each Group, will compete directly in the semifinals.
6					3			3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Competitors
Seed ▶								1	
5								5	
4								4	Final between first and second of the Group, and only one bronze medal bout.
3								3	

- 3.8.3. Ukoliko je broj natjecatelja neparan (uslijed predaje borbe ili ozljede), to mjesto će se brojati kao slobodna borba (bye) za natjecatelje čije se borbe ne održe. Ako se ovakva situacija dogodi za vrijeme trajanja Round-robina, sve borbe već završene protiv natjecatelja koji ne nastavlja natjecanje, smatraju se slobodnom borbom (bye) za prethodne protivnike.
- 3.8.4. Ako natjecatelj bude diskvalificiran ili iz nekog drugog razloga ne završi sve borbe u Round-robina svi rezultati završenih ili trenutnih borbi će biti proglašeni nulom (rezultati poništeni) i bodovi će mu biti oduzeti osim ukoliko se ne radi o zadnjoj borbi Round-robin eliminacija, te u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromijenjeni.
- 3.8.5. Pobjednik i drugoplasirani sa svake liste određuju se na temelju najviše dobivenih borbi računajući svaku pobjedu sa tri boda, neriješeno sa postignutim bodovima sa jednim bodom, a neriješeno bez bodova i poraz sa nulom.
- 3.8.6. Pobjednici polufinala odlaze u finale gdje se natječu za zlato i srebro.
- 3.8.7. Oni koji su izgubili od finalista u četvrtfinalu i polufinalu, boriti će se za brončane medalje (jedna za grupe 1-4 i jedna za grupe 5-8).
- 3.8.8. U slučajevima kada postoji neriješen rezultat između dva ili više natjecatelja, te imaju jednak ukupni broj bodova, dolje navedeni kriteriji primjenjivat će se navedenim redoslijedom. To znači, ako se pobjednik pronađe prema jednom od kriterija, sljedeći kriteriji se neće morati primijeniti.
- 1) Pobjednik (pobjednici) borbe (borbi) između dva ili više relevantna natjecatelja,
 - 2) Veći ukupno broj osvojenih bodova kroz sve borbe,
 - 3) Niži ukupni broj bodova izgubljenih kroz sve borbe,
 - 4) Veći broj IPPON-a postignutih kroz sve borbe,
 - 5) Niži broj IPPON-a izgubljenih kroz sve borbe,
 - 6) Veći broj WAZA-ARI-a postignutih kroz sve borbe,
 - 7) Niži broj WAZA-ARI-a izgubljenih kroz sve borbe
 - 8) Viši poredak na svjetskoj WKF rang listi na dan natjecanja.
- Za svaki par natjecatelja koji se uspoređuju, kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa.
- 3.8.9. Moguće je da natjecatelj bude diskvalificiran u borbi (HANSOKU) i nastavi natjecanje. U tom slučaju njegov/njezin protivnik pobjeđuje u toj borbi sa ili 4-0 ili bilo kojim rezultatom koji je viši od 4 boda (npr. 5-0,6-0 itd.) a ostali rezultati ostaju.
- 3.8.10. Ako je već kvalificirani natjecatelj diskvalificiran zbog lošeg ponašanja (SHIKKAKU) na kraju Round-robina primjenjivati će se slijedeće:
- Polufinalni protivnik će ući u finale bez borbe,
 - Drugo dvoje natjecatelja će se natjecati u drugom polufinalu,
 - Dodijeliti će se samo jedna brončana medalja.
- 3.8.11. U natjecanjima sa ograničenim brojem natjecatelja upotrebljava se sistem sa dvije grupe gdje se pobjednici grupa sastaju u finalu, dok će se br. 2 iz prve grupe sastati sa br. 3 iz druge grupe i obrnuto u borbama za dvije brončane medalje.

3.9. Varijacije formata natjecanja

- 3.9.1. Ako se za određeni turnir primjenjuje varijacija formata natjecanja koji nije opisan ovim pravilima, to mora biti jasno objavljeno u biltenu turnira.

ČLANAK 4: SUDAČKI ZBOR

4.1. Sastav

- 4.1.1. Sudački zbor za svaku borbu će se sastojati od glavnog suca (SHUSHIN), četiri pomoćna suca (FUKUSHIN) i jednog kontrolora meča (KANSA), kontrolora rezultata (Score Supervisor) i gdje se koristi video pregled jedan kontrolor video pregleda.
- 4.1.2. Glavni sudac, pomoćni suci, kontrolor meča, kontrolor rezultata i kontrolor video pregleda u borbama ne smiju biti iste nacionalnosti ili biti iz istog Nacionalnog saveza kao natjecatelji ili biti u bilo kojem konfliktu interesa. I dalje je dužnost svakog službenog lica prijaviti svaki mogući sukob interesa prije početka borbe ili meča.

4.2. Raspored glavnih sudaca i pomoćnih sudaca i njihova raspodjela

- 4.2.1. Za eliminacije, tajnik sudačke komisije će predati programskom tehničaru koji rukuje elektroničkim sustavom ždrijebanja popis svih sudaca po borilištima. Popis radi Tajnik sudačke komisije nakon izvlačenja ždrijeba natjecatelja i po završetku sudačkog sastanka. Popis mora sadržavati isključivo suce koji su bili prisutni na sastanku i udovoljavaju gore spomenutim kriterijima. Za izvlačenje sudaca, tehničar će unijeti priloženu listu u sustav, te će 4 pomoćna suca, 1 glavni sudac i 1 kontrolor meča (KANSA), i 1 kontrolor rezultata nasumično biti izabrani kao sudački panel za svaku borbu.
- 4.2.2. Gdje se upotrebljava video pregled, kontrolor video pregleda se bira na isti način.
- 4.2.3. Za borbe za medalju, kontrolori borilišta će, po završetku eliminacija, predati Predsjedniku sudačke komisije i tajniku listu od 8 sudaca sa njihovih borilišta. Nakon odobrenja od strane Predsjednika sudačke komisije, lista će biti predana tehničaru kako bi ju unio u sustav. Sustav će zatim nasumično odabrati sudački panel, koji će sadržavati samo 5 od 8 sudaca sa svakog borilišta.

4.3. Pomoćni službenici

- 4.3.1. Dodatno, da bi se olakšao tijek borbi/mečeva, 1 Kontrolor borilišta (Tatami Manager), 3 Asistenta kontrolora borilišta (Tatami Manager Assistant) i 1 zapisničar/kontrolor vremena će biti imenovani plus 2 Kontrolora trenera u slučajevima kada je zbog konfiguracije borilišta (TATAMI) potrebno vidjeti trenerov zahtjev za video pregledom.

4.4. Formalnosti i promjene sudaca

- 4.4.1. Na početku meča glavni sudac stoji na vanjskom rubu borilišta. Sa lijeve strane glavnog suca stoje pomoćni suci broj 1 i 2, a sa njegove desne strane stoje pomoćni suci broj 3 i 4.
- 4.4.2. Nakon službenog naklona natjecatelja i sudačkog zbora, glavni sudac zakorači unazad, pomoćni suci se okrenu prema glavnom sucu te se zajedno naklone. Nakon toga svi zauzmu svoja pozicije.

- 4.4.3. Kada se mijenjaju suci, suci na odlasku, osim Kontrolora meča, zauzmu svoje pozicije kao na početku meča, zajedno se naklone (REI) i napuste borilište.
- 4.4.4. Kod pojedinačne izmjene sudaca, sudac na dolasku dođe do suca na odlasku, naklone se i promjene pozicije.

4.5. Procedura za suđenje borbi sa samo dva pomoćna suca

- 4.5.1. Za natjecanja Lige mladih dozvoljena je upotreba 2 pomoćna suca. Procedura je opisana u PRILOGU 5.

ČLANAK 5: VRIJEME TRAJANJA BORBI

- 5.1. Trajanje Kumite borbi je kako slijedi:
- Seniorske muške i ženske kategorije: 3 minute efektivno
 - Mlađi seniori i mlađe seniorke (U21): 3 minute efektivno
 - Kadetske i juniorske muške i ženske kategorije: 2 minute efektivno
 - 14 godina i mlađi: 1.5 minuta efektivno
- 5.2. Za turnire bez ograničenja broja sudionika trajanje eliminacijskih borbi se mogu se može smanjiti sa 3 minute na 2 minute i sa 2 minute na 1.5 minute pod uvjetom da se to najavi prije početka turnira na sastanku za trenere i službene osobe.
- 5.3. Mjerenje vremena borbe počinje kada glavni sudac da znak za početak, a zaustavlja se svaki put kada sudac kaže "YAME".
- 5.4. Mjerilac vremena će dati signal označavajući "15 sekundi do kraja" sa jednim kratkim zvučnim signalom i "vrijeme isteklo" sa dva kratka zvučna signala. Signal "vrijeme isteklo" označava kraj borbe.
- 5.5. Natjecatelji imaju pravo na odmor između mečeva jednak trajanju meča. Izuzetak je u slučaju mijenjanja boje opreme, kada se to vrijeme produžuje na pet minuta.

ČLANAK 6: KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU

- 6.1. KIKEN je odluka koja se daje, kada se natjecatelj ili natjecatelji, ne pojave na borilištu pri pozivu, kada nisu u mogućnosti nastaviti, kada propuštaju borbu ili se povlače po nalogu suca. Razlozi za odustajanje mogu uključivati ozljedu koja se ne može pripisati protivnikovim akcijama
- 6.2. Gubitak KIKEN-om znači da su natjecatelji diskvalificirani iz te kategorije, iako to ne utječe na sudjelovanje u drugoj kategoriji.

ČLANAK 7: POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK BORBE

- 7.1. Termini i gestikulacije koje koriste glavni i pomoćni suci tijekom borbe/meča navedeni su u DODATKU 2.
- 7.2. Prije svakog kola će se održati ceremonija naklona koja će započeti tako što će glavni sudac prvo okrenuti natjecatelje i službene osobe prema publici i nakloniti se SHOMEN NI REI nakon čega slijedi naklon jedni drugima, OTAGAI NI REI. Na kraju borbe(i) ceremonija naklona se izvodi suprotnom redoslijedom.
- 7.3. Glavni sudac i pomoćni suci će zauzeti svoje zadane pozicije i nakon izmjene naklona natjecatelja koji su smješteni na svojim propisanim mjestima; glavni sudac će objaviti "SHOBU HAJIME" i borba će započeti.
- 7.4. Natjecatelji se moraju pravilno nakloniti jedan drugome na početku i kraju borbe, brzo kimanje je i nepristojno i nedovoljno.
- 7.5. Glavni sudac će zaustaviti borbu objavljujući "YAME". Ako je potrebno, glavni sudac će narediti natjecateljima da zauzmu svoje početne pozicije (MOTO NO ICHI), te će se vratiti na svoju poziciju.
- 7.6. U slučaju kada treba dodijeliti bod, glavni sudac identificira natjecatelja (AKA ili AO), područje napada (JODAN ili CHUDAN) i dodjeljuje relevantan bod (YUKO, WAZA-ARI ili IPPON) koristeći propisanu gestu. Nakon toga glavni sudac nastavlja borbu objavljujući "TSUZUKETE HAJIME".
- 7.7. Kada natjecatelj ostvari razliku od osam bodova za vrijeme trajanja borbe, glavni sudac će uzviknuti "YAME" i narediti natjecateljima da se vrate na svoje početne pozicije. Tada glavni sudac proglašava pobjednika podižući ruku na stranu pobjednika objavljujući "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
- 7.8. Kada je vrijeme isteklo, natjecatelj koji ima više bodova proglašava se pobjednikom. Glavni sudac podiže ruku na stranu pobjednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
- 7.9. U slučaju neriješenog rezultata na kraju neuvjerljive borbe sudački zbor (glavni sudac i četiri pomoćna suca) će meč odlučiti sa HANTEI. Četiri pomoćna suca će odmah dati znak nakon što glavni sudac pozove "HANTEI" kada on/ona da znak zviždaljkom. Glavni sudac će nakon toga podići svoju ruku i proglasiti pobjednika; "AO (AKA) NO KACHI" i ako je potrebno, ovom gestom razriješiti neriješeni rezultat.
- 7.10. U sljedećim situacijama će glavni sudac uzviknuti "YAME" i privremeno zaustaviti borbu:
 - a) Kada je jedan ili su oba natjecatelja van borilišta, ali uz iznimku dopuštanja natjecatelju da odmah poentira protivnika koji je izašao iz prostora borilišta,
 - b) Kada glavni sudac naredi natjecatelju da namjesti karategi ili zaštitnu opremu,
 - c) Kada je natjecatelj prekršio pravila,
 - d) Kada glavni sudac smatra da jedan ili oba natjecatelja ne mogu nastaviti sa borbom zbog ozljeda, bolesti ili drugih razloga. Uzimajući u obzir mišljenje službenog liječnika, glavni sudac će odlučiti hoće li se borba nastaviti,

- e) Kada natjecatelj uhvati protivnika i ne izvede trenutnu tehniku ili bacanje,
- f) Kada jedan ili oba natjecatelja padnu ili su bačeni, a nijedan od njih uspijeva odmah izvesti bodujuću tehniku.
- g) Kada se oba natjecatelja uhvate ili su u klinču bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
- h) Kada natjecatelji stoje prsa o prsa bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
- i) Kada oba natjecatelja nisu na nogama nakon pada ili pokušaja bacanja, te se počnu hrvati.
- j) Kada je bod pokazan od dva ili više pomoćnih sudaca za istog natjecatelja.
- k) Kada je, po mišljenju glavnog suca, došlo do prekršaja – ili kada borbu treba zaustaviti iz sigurnosnih razloga.
- l) Kada to zatraži KANSA ili Upravitelj borilišta.
- m) Iz bilo kojeg drugog razloga koji glavni sudac smatra potrebnim

ČLANAK 8: BODOVANJE

- 8.1. Bod se dodjeljuje natjecatelju kada dva ili više pomoćnih sudaca pokažu bod ili kada se kontrolor video pregleda složi oko bodova nakon zahtjeva trenera za video pregledom.
- 8.2. Bodovi se postižu tradicionalnom karate tehnikom rukom ili nogom koja se izvodi kontrolirano u bodovno područje.
- 8.3. Bodovat će se samo prva ispravno izvedena tehnika u razmjeni tehnika sa izuzetkom efikasne kombinacije tehnika u kojem slučaju će se dodijeliti tehnika koja donosi više bodova, bez obzira na redoslijed tehnika u kombinaciji.
- 8.4. Bodovna područja je tijelo iznad zdjelice, do i uključujući ključnu kost (CHUDAN), isključujući sama ramena i područje iznad ključne kosti (JODAN).
- 8.5. Da bi se tehnika smatrala bodom, mora imati potencijal da bude učinkovita da nije bila kontrolirana, a također mora ispunjavati slijedeće kriterije:
 - 1) **Dobra forma** (pravilno izvedena tehnika),
 - 2) **Sportski stav** (zadavati udarce bez namjere ozljeđivanja),
 - 3) **Snažna izvedba** (zadavati udarce brzo i snažno),
 - 4) **Održavanje svijesti o protivniku** tijekom i nakon izvođenja tehnike (ne okretati se nakon udarca ili padati nakon završetka tehnike – osim ako je pad uzrokovan prekršajem protivnika),
 - 5) **Pravovremenost** (zadavanje udarca u pravom trenutku)
 - 6) **Ispravna udaljenost** (zadavanje udaraca na udaljenosti gdje bi tehnika bila učinkovita).
- 8.6. Bodovi se dodjeljuju kako slijedi:
 - **YUKO** (1 bod) se dodjeljuje za Tsuki (direktan udarac) ili Uchi u bodujuću površinu,
 - **WAZA-ARI** (2 boda) se dodjeljuje za udarce nogom u tijelo (CHUDAN),
 - **IPPON** (3 boda) se dodjeljuje za udarce nogom u glavu (JODAN) ili svaka tehnika na protivniku čiji je bilo koji dio tijela, osim stopala, u dodiru sa tatamijem.
- 8.7. Tehnike u područje trupa (CHUDAN) mogu se izvoditi sa kontroliranim udarcem bez ozljeđivanja protivnika. Gubitak daha od strane primatelja udarca sam po sebi ne znači nedostatak kontrole.
- 8.8. Tehnike u glavu (JODAN) mogu biti bodovne kada se zaustave unutar 5 cm od bodujuće površine za udarce nogama i 2 cm za tehnike rukama, ali se mogu izvesti laganim dodirom (dodirom kože), bez zadavanja udarca - s iznimkom u području grla gdje fizički kontakt nije dopušten.
- 8.9. Za kadete mlađe od 14 godina i djecu, tehnike prema glavi (JODAN) se boduju kada se zaustave unutar 10 cm za nožne udarce i 5 cm za ručne tehnike.
- 8.10. "Dodir kože" je dozvoljen za natjecatelje od 16 godina i starije (juniori). Za kategorije 14 do 16 godina starosti dodir kože je dozvoljen samo za nožne udarce. Dodir kožom definira se kao dodirivanje bodujuće površine bez prijenosa energije na glavu ili tijelo.

- 8.11. Ispravno izvedene tehnike izvedene u trenutku isteka vremena su važeće.
- 8.12. Tehnika je neispravna ako je:
- izvedena nakon signala za kraj borbe ili ako je Glavni sudac rekao "YAME",
 - izvedena za vrijeme ili nakon "WAKARETE", a prije nego je glavni sudar rekao "TSUZUKETE"
 - izvedena ako je natjecatelj koji napada izvan borilišta (JOGAI),
 - slijedi prekršaj – sa izuzetkom izlaska JOGAI,
 - natjecatelj nakon izvedene tehnike okrenuo leđa protivniku (nedostatak pozornosti),
 - ona sama po sebi predstavlja ili slijedi kršenje pravila (kao što je pretjerani kontakt, držanje, hvatanje itd.)
- 8.13. **Bod se može signalizirati čak i ako pomoćni sudac ne može vidjeti stvarnu točku udarca, te ako je sama tehnika izvedena ispravno, a može se uočiti da očito nije bila spriječena u postizanju boda.**

ČLANAK 9: ZABRANJENO PONAŠANJE

9.1. Vrste zabranjenog ponašanja

9.1.1. Slijedeće ponašanje je zabranjeno:

- 1) Tehnike sa prekomjernim kontaktom s obzirom na napadnuto bodovno područje, te tehnike koje dolaze u dodir s grlom,
- 2) Napadi na ruke ili noge, prepone, zglobove ili svod stopala,
- 3) Napadi na lice s tehnikama otvorene šake,
- 4) Tehnike izvedene nakon "WAKARETE", a prije "TSUZUKETE HAJIME",
- 5) Opasne ili zabranjene tehnike bacanja,
- 6) Glumljenje ili preuveličavanje povrede,
- 7) Izlazak sa borilišta (JOGAI) koji nije izazvan od strane protivnika ili nakon boda,
- 8) Samo ugrožavanje upuštanjem u ponašanje koje izlaže natjecatelja ozljedama od strane protivnika ili nepoduzimanjem odgovarajućih mjera samozaštite (MUBOBI).
- 9) Izbjegavanje borbe kao sredstvo sprečavanja protivnika u mogućnosti da postigne bod,
- 10) Pasivnost – ne pokušavati se uključiti u borbu (ne može se dati kada je manje od 15 sekundi borbe ili natjecatelju koji vodi u bodovima ili ima SENSU),
- 11) Klinčevi, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa bez pokušavanja izvođenja bodujuće tehnike ili bacanja,
- 12) Hvatanje protivnika sa obje ruke osim u slučaju pokušaja bacanja protivnika nakon hvatanja protivnikove noge koja udara,
- 13) Hvatanje protivnikove ruke ili karategi-a jednom rukom bez neposrednog pokušaja bodovanja ili bacanja,
- 14) Tehnike, koje po svojoj prirodi, ne mogu biti kontrolirane i koje nisu sigurne za protivnika, te opasni i nekontrolirani napadi,
- 15) Simulirani ili stvarni napadi glavom, koljenima ili laktovima,
- 16) Razgovaranje sa ili izazivanje protivnika, ne izvršavanje naredbi glavnog suca, neprilično ponašanje prema službenim sucima ili druga kršenja pravila ponašanja.

9.1.2. Osim toga, glavni sudac može, isključivo na temelju svoje vlastite prosudbe, zabraniti pristup na borilište bilo kojem treneru koji se ne pridržava pravilnog ponašanja ili koji, po mišljenju glavnog suca, ometa uredno vođenje borbe, te odgoditi nastavak borbe sve dok se trener ne udalji. Ista ovlast glavnog suca obuhvaća ostale članove natjecateljeve pratnje prisutnih na borilištu.

9.1.3. Samo je treneru određenom za tu konkretnu borbu dopušteno voditi natjecatelja s mjesta dodijeljenog treneru u blizini natjecateljskog prostora. Svim ostalim akreditiranim trenerima, ili ostalim registriranim članovima delegacije koji sudjeluju na prvenstvu, nije dopušteno da se miješaju i/ili vode natjecatelja u istoj borbi pod rizikom oduzimanja akreditacije.

9.1.4. Upute i komentari trenera ne smiju ometati tijek borbe. Trener može slobodno razgovarati s natjecateljem kada je meč zaustavljen, ali se u svakom trenutku mora suzdržati od komentiranja suđenja.

9.1.5. Natjecatelj može diskretno signalizirati treneru želju da on/ona zatraži video pregled.

ČLANAK 10: UPOZORENJA I KAZNE**10.1. Neformalna upozorenja**

10.1.1. Neformalna upozorenja se koriste kako bi se osigurano kontinuitet akcije bez zaustavljanja borbe. Ona nisu namijenjena kao zamjena službenim upozorenjima kada su prikladna, a glavni sudac bi trebao nastaviti s formalnim upozorenjima ili kaznama prema potrebi ako natjecatelji ne reaguju na neformalno upozorenje.

10.1.2. Postoje dva tipa neformalnih upozorenja:

TSUZUKETE
za poticanje aktivnosti

Poticati natjecatelje da započnu aktivnost gestikuliranjem na isti način kao što je uobičajeno za pozivanje natjecatelja da stupe na TATAMI, u kombinaciji s naredbom "TSUZUKETE".

WAKARETE
za prekid klinča

Za prekid klinča, koristeći istu gestu koja je uobičajena da se natjecatelji povuku sa TATAMI-a, u kombinaciji s davanjem naredbe "WAKARETE" za privremeno zaustavljanje akcije bez zaustavljanja sata. Natjecatelji se moraju razdvojiti – nakon čega se daje naredba "TSUZUKETE" za nastavak akcije.

10.1.3. Jednom kada glavni sudac izda naredbu WAKARETE, treneri nemaju mogućnost tražiti video pregled.

10.1.4. Kada se izda naredba WAKARETE, a jedan natjecatelj je u kutu, glavni sudac mora osigurati da se drugi natjecatelj odvoji i povuče dovoljno daleko prije nego što izda naredbu TSUZUKETE.

10.1.5. TSUZUKETE, osim ako mu ne prethodi WAKARETE, ne koristi se ako je do kraja borbe ostalo manje od 15 sekundi.

10.1.6. Inače ispravno izvedena tehnika neće se bodovati ako je izvedena u isto vrijeme kad je naređen WAKARETE – ali neće biti kažnjena. Nekontrolirana tehnika bit će podložna upozorenju ili kazni na uobičajeni način.

10.2. Službena upozorenja

10.2.1. Postoje dva stupnja službenih upozorenja, CHUI i HANSOKU CHUI:

CHUI
upozorenje

daje se, do tri puta, za manje prekršaje koji ne umanjuju šanse drugog Natjecatelja za pobjedu.

HANSOKU CHUI
Upozorenje pred diskvalifikaciju
u slučaju daljnjih prekršaja

daje se za ozbiljnije prekršaje koji smanjuju šanse drugog natjecatelja za pobjedu, ili natjecatelju za bilo koji daljnji prekršaj ako su već dana tri CHUI.

10.3. Kazne

10.3.1. Postoji dvije vrste kazni koje su dvije različite razine diskvalifikacije:

HANSOKU

Diskvalifikacija iz borbe

Ovo je kazna diskvalifikacije koja slijedi nakon vrlo ozbiljnog prekršaja ili kada je HANSOKU CHUI već dan.

SHIKKAKU

Diskvalifikacija sa turnira

Ovo je diskvalifikacija sa cijelog turnira uključujući i bilo koju sljedeću kategoriju za koju je počinitelj možda bio registriran. SHIKKAKU se može dati kada natjecatelj ne posluša naredbe glavnog suca, kada se ponaša zlonamjerno ili počini djelo koje šteti prestižu i časti karatea.

10.3.2. U slučajevima kada su i AKA i AO diskvalificirani u istoj borbi sa HANSOKU ili SHIKKAKU, protivnici u sljedećem kolu pobjeđuju bez borbe (rezultat se ne objavljuje).

10.3.3. Ozbiljno kršenje ponašanja, discipline ili zlonamjerno ponašanje na ili izvan natjecateljskog prostora od strane natjecatelja ili njegove pratnje može uzrokovati daljnje disciplinske mjere od strane Disciplinske komisije WKF-a ili Izvršnog.

10.3.4. Kada se čini da situacija zahtijeva diskvalifikaciju, glavni sudac može pozvati jednog ili više sudaca na kratke konzultacije (SHUGO) prije nego što objavi bilo kakvu odluku.

10.4. Primjena upozorenja i kazni

10.4.1. **Pretjerani kontakt:** Ako je, po mišljenju glavnog suca kontakt prejak, ali ne umanjuje natjecateljeve šanse za pobjedu, može se dati upozorenje (CHUI).

10.4.2. **Kontakt koji uzrokuje ozljedu:** Za svaku tehniku koja rezultira ozljedom može se dobiti upozorenje ili kazna, osim ako nije uzrokovana od strane primatelja (*MUBOBI*). Natjecatelji moraju izvoditi sve tehnike s kontrolom i dobrom formom (*pravilno izvedena tehnika*). Ako ne mogu, tada bez obzira na krivo korištenu tehniku, mora se izreći opomena ili kazna.

10.4.3. **Promatranje nakon kontakta:** Glavni sudac mora nastaviti promatrati ozlijeđenog natjecatelja sve dok se borba ne nastavi i mora si omogućiti dovoljno vremena za promatranje. Kratka odgoda u donošenju prosudbe omogućuje razvoj simptoma ozljede kao što je krvarenje iz nosa ili otkrivanje bilo kakvih nastojanja natjecatelja da pogorša laku ozljedu radi taktičke prednosti.

10.4.4. **Pretjerana reakcija na kontakt:** za blagu pretjeranu reakciju dobit će CHUI. Za očito pretjerivanje dobit će se HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, može se dobiti izravno HANSOKU.

- 10.4.5. **Glumljenje ozljede:** Svaki slučaj simuliranja ozljede, bez obzira koliko je lagana, dobit će minimalno upozorenje CHUI, dok će se za očiti prikaz pretjerivanja dobiti HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, dobit će se izravno SHIKKAKU. Svako glumljenje ozljede zbog tehnike koju su suci zapravo odredili kao poen će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI.
- 10.4.6. **Dodir s grlom:** Svaki dodir s grlom, osim ako se nije dogodio vlastitom krivnjom, mora rezultirati upozorenjem ili kaznom.
- 10.4.7. **Tehnike bacanja** dijele se na dvije vrste. Zvanične "konvencionalne" karate tehnike čišćenja nogom kao što su de ashi barai, ko uchi gari, itd., gdje je protivnik izbačen iz ravnoteže ili izbačen bez prethodnog hvatanja - i ona bacanja koja zahtijevaju da se protivnik uhvati jednom rukom ili drži dok se bacanje izvodi. I jedno i drugo je dopušteno.
- 10.4.8. **Točka bacanja** ne smije biti iznad razine kukova bacača i protivnik se mora cijelo vrijeme držati, tako da bi mu se osigurao siguran pad. Bacanja preko ramena su izričito zabranjena, kao i takozvana "požrtvovna" bacanja.
- 10.4.9. **Hvatanje noge koja udara:** Jedini slučaj kada se bacanje može izvesti držeći protivnika s obje ruke je hvatanje protivnikove noge koja udara. Držanje s obje ruke dopušteno je samo kada se hvata protivnikova udarna noga u svrhu izvođenja bacanja, a zatim se drži za protivničku nogu dok druga hvata protivnički karategi ili tijelo kako bi izvršilo bacanje.
- 10.4.10. **Hvatanje za noge:** Zabranjeno je hvatati protivnika ispod struka te ga podizati i bacati ili posezati dolje za nogama kako bi izvukle ispod njega/nje. Ako je natjecatelj ozlijeđen kao rezultat tehnike bacanja, glavni sudac će odlučiti da li je potrebno upozorenje ili kazna.
- 10.4.11. **Hvatanje jednom rukom:** Natjecatelj može uhvatiti protivnikovu ruku ili karategi jednom rukom u svrhu izvođenja bacanja ili bodujuće tehnike – ali ne može nastaviti držati u slučaju kontinuiranih tehnika.
- 10.4.12. **Držanje za zaustavljanje pada:** Dopušteno je držanje protivnikovog karategi-a jednom rukom za zaustavljanje pada.
- 10.4.13. **Izlazak iz prostora natjecanja:** JOGAI se odnosi na situaciju u kojoj natjecateljeva noga ili bilo koji drugi dio tijela dodirne pod izvan natjecateljskog prostora. Iznimka je kada je natjecatelj fizički gurnut ili izbačen iz prostora od strane protivnika ili kada izlazi nakon što je protivnik postigao bod.
- 10.4.14. **Samo ugrožavanje:** Upozorenje ili kazna za MUBOBI daje se kada je natjecatelj povrijeđen ili ozlijeđen svojom krivnjom ili nemarom. To može biti uzrokovano okretanjem leđa protivniku, napadom bez obzira na protivnikov protunapad, prestankom borbe prije nego što sudac pozove "YAME", spuštanjem garda ili opetovanim neuspjehom ili odbijanjem blokiranja protivničkih napada.
- 10.4.15. **Pasivnost** se odnosi na situacije u kojima niti jedan natjecatelj ne pokušava postići bod, ili jedan od natjecatelja ne pokušava postići bod unatoč zaostatku u bodovima ili kada je protivnik u prednosti zbog SENSHU-a.
- Pasivnost se ne može dati natjecatelju koji ima prednost u bodovima ili SENSHU,
 - Pasivnost se ne može dati tijekom prvih 15 sekundi borbe.

- 10.4.16. **Izbjegavanje borbe** odnosi se na situaciju u kojoj natjecatelj pokušava spriječiti protivnika u prilici za postizanje boda koristeći taktiku gubljenja vremena kao što je neprestano povlačenje bez učinkovitog kontra udarca, držanja, klinča ili napuštanja natjecateljskog prostora umjesto da dopusti protivniku priliku za postizanje boda. Izbjegavanje borbe tijekom zadnjih 15 sekundi borbe (ATO SHIBARAKU) će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI-jem i gubitkom SENSU-a.
- 10.4.17. **Nepridržavanje uputa:** Natjecatelj koji odbije slijediti upute suca ili izgubi živce automatski će dobiti SHIKKAKU. Ova kazna se može izreći prije, tijekom ili nakon borbe.
- 10.5. **Pretjerano slavlje, političke ili vjerske demonstracije:** od natjecatelja se očekuje da poštuju ceremoniju pozdrava prije i poslije borbe ili meča. Svako pretjerano slavlje, kao što je padanje na koljena itd., političko ili vjersko izražavanje, tijekom ili neposredno nakon borbe ili meča, zabranjeni su i mogu biti predmet novčane kazne jednake iznosu koji je odredio Izvršni odbor kao naknadu za protest
- 10.6. Diskvalifikacija takmičara u ekipnom meču**
- 10.6.1. HANSOKU ili SHIKKAKU: u ekipnim mečevima rezultat povrijeđenog natjecatelja će se postaviti na osam bodova, a rezultat prekršitelja će se postaviti na nulu.
- 10.7. Diskvalifikacija u Round-robin natjecanju**
- 10.7.1. Ako natjecatelj dobije KIKEN ili SHIKKAKU u Round-robin natjecanju, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja planirana borba za diskvalificiranog natjecatelja, te se u tom slučaju rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih borbi.

ČLANAK 11: OZLJEDE I NEZGODE NA NATJECANJU

11.1. Natjecatelji proglašeni nesposobnima za borbu

- 11.1.1. Ozlijeđeni natjecatelj koji pobjedi borbu putem diskvalifikacije protivnika zbog nanesenih ozljeda ne može se ponovno boriti na tom natjecanju bez dozvole službenog liječnika. Takvo dopuštenje ne može se dati natjecatelju koji je pretrpio gubitak svijesti ili ima na neki drugi način simptome potresa mozga.

11.2. Procedura za zbrinjavanje ozljeda

- 11.2.1. Kada je natjecatelj povrijeđen, glavni sudac će odmah zaustaviti borbu, te pozvati doktora podizanjem ruke i glasnim pozivom "doktor".
- 11.2.2. Ukoliko je fizički sposoban, povrijeđenog natjecatelja treba uputiti izvan borilišta kako bi bio pregledan i tretiran od strane službenog liječnika.
- 11.2.3. Natjecatelj koji je povrijeđen u borbi koja je u tijeku, te je potrebna liječnika intervencija biti će dozvoljene tri minute za obradu. Upravitelj borilišta je odgovoran za davanje upute mjeritelju vremena za početak odbrojavanja 3 minute. Ukoliko obrada nije završena unutar dozvoljenog vremena, glavni sudac će odlučiti hoće li natjecatelj biti proglašen nesposobnim za borbu ili će mu vrijeme obrade biti produženo.
- 11.2.4. **Pravilo 10 sekundi:** Natjecatelj koji padne, je bačen ili nokautiran i ne stane uspravno na noge unutar 10 sekundi, smatra se nesposobnim za nastavak borbe i biti će automatski povučen sa svih Kumite događanja na tom natjecanju. U slučaju kada natjecatelj padne, je bačen ili nokautiran i odmah ne stane na noge, glavni sudac će zaustaviti borbu, pozvati liječnika i istovremeno će početi brojati do deset na engleskom jeziku pokazujući brojanje prstima za svaku sekundu. U svim slučajevima gdje je započeto brojanje 10 sekundi, liječnik će biti zatražen da pregleda natjecatelja prije nastavka borbe. U slučaju pada, u pravilu 10 sekundi, natjecatelj može biti pregledan na borilištu. Upravitelj borilišta mora obavijestiti centralni stol kada je natjecatelj povučen sa natjecanja na osnovi pravila 10 sekundi.
- 11.2.5. Službeni liječnik turnira ovlašten je dati mišljenje o sposobnosti ozlijeđenog natjecatelja samo za nastavak borbe. Glavni sudac će odlučiti pobjednika na temelju HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU ovisno o slučaju.
- 11.2.6. **Glavni sudac mora biti svjestan već postojećih ozljeda** kada procjenjuje do kojeg stupnja se trenutno stanje ozljede može pripisati radnjama protivnika. Protivnik ne bi trebao biti kažnjen zbog bilo kojeg prethodnog stanja.
- 11.2.7. **Ukoliko se natjecatelj u Round-robin natjecanju mora povući zbog ozljede**, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja zakazana borba za ozlijeđenog natjecatelja, u kojem slučaju se rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih mečeva.

11.3. Povreda oba natjecatelja

- 11.3.1. Ukoliko dva natjecatelja ozlijede jedan drugoga ili trpe učinke prethodno nanesenih ozljeda i po mišljenu službenog liječnika su proglašeni nesposobnima za nastavak, proglašava se pobjednikom onaj koji ima više bodova ili ima prednost SENSHU-a.
- 11.3.2. U pojedinačnim borbama u slučajevima izjednačenja, ishod borbe će se odrediti izglasavanjem (HANTEI), osim ako jedan od natjecatelja ima SENSHU. U ekipnim mečevima, glavni sudac će proglasiti neriješeno (HIKIWAKE), osim ako jedan od natjecatelja ima SENSHU. Ako se situacija dogodi u dodatnoj, odlučujućoj ekipnoj borbi, tada se izglasavanjem (HANTEI) odlučuje ishod, osim ako natjecatelji imaju SENSHU.

ČLANAK 12: KRITERIJI ZA ODLUKU

12.1. Općenito

- 12.1.1. Kada dva ili više pomoćnih sudaca pokažu poen za istog natjecatelja, glavni sudac će zaustaviti borbu i donijeti odluku u skladu sa tim. Ako glavni sudac ne zaustavi borbu, kontrolor meča će zazviždati zviždaljkom. Kada glavni sudac odluči zaustaviti borbu, iz bilo kojeg drugog razloga, uzviknuti će "YAME" koristeći istovremeno potreban znak rukom.
- 12.1.2. U slučaju kada za oba natjecatelja bod pokazuju po dva pomoćna suca, oba natjecatelja će dobiti svoje bodove.
- 12.1.3. Ako jedan natjecatelj dobije bod pokazan od više pomoćnih sudaca, a bod se razlikuje između pomoćnih sudaca, primijeniti će se **viši** bod. Isto vrijedi ukoliko za svakog natjecatelja po dva suca pokazuju različite bodove.
- 12.1.4. Ako postoji većina, ali neslaganje među sucima za jednu razinu boda, mišljenje većine će uvijek nadjačati načelo primjene najvišeg rezultata.
- 12.1.5. Kada je potrebno objasniti osnove za prosuđivanje nakon borbe ili meča, suci mogu razgovarati sa upraviteljem borilišta, glavnim sucem natjecanja ili sa Vijećem za žalbe. Nikom drugom nisu dužni davati objašnjenja.

12.2. Kriteriji za odlučivanje pobjednika borbe

- 12.2.1. Rezultat borbe je određen kada natjecatelj postigne prednost od osam bodova razlike, ili istekom vremena, postizanjem većeg broja bodova, "prednošću prvoga boda" (SENSHU), donošenjem odluke izjašnjavanjem sudačkog zbora (HANTEI), ili sa HANSOKU, SHIKKAKU ili KIKEN-om dodijeljenim protiv natjecatelja.
- 12.2.2. Pod "prednošću prvog boda" (SENSHU) podrazumijeva se da je jedan natjecatelj postigao bod kao prvi na protivniku, a da protivnik također nije postigao bod prije signala. U slučajevima kada oba natjecatelja postižu bodove prije signala, a postoji indikacija o bodovanju od strane dva suca za svakog od dva natjecatelja, ne dodjeljuje se "prednost prvog boda" i oba natjecatelja zadržavaju mogućnost dobivanja SENSHU-a kasnije u borbi.
- 12.2.3. Pojedinačne borbe se ne mogu proglasiti neriješenim, sa iznimkom ekipnog natjecanja ili Round-robin natjecanja, kada borba završi jednakim rezultatom ili bez bodova, a niti jedan od natjecatelja nema SENSHU, te će u tom slučaju glavni sudac dosuditi neriješeno (HIKIWAKE).
- 12.2.4. U bilo kojoj borbi, ako je nakon završetka borbe rezultat izjednačen, ali jedan od natjecatelja ima "prednost prvog boda" (SENSHU), taj natjecatelj će biti proglašen pobjednikom.
- 12.2.5. U bilo kojoj pojedinačnoj borbi gdje niti jedan natjecatelj nije dobio bod ili je rezultat izjednačen, a niti jedan natjecatelj nema „prednost prvoga boda“, odluka se donosi na osnovu slijedećih kriterija prema redoslijedu primjene :

- a) Veći broj Ippon-a postignutih u borbi,
- b) Veći broj Waza-ari-a postignutih u borbi,

- 12.2.6. Ukoliko je broj Ippon-a i Waza-ari-a jednak, odluka će se donijeti HANTEI-om, konačnom većinom glasova od četiri pomoćna i glavnog suca, od kojih svaki daje glas na temelju svoje individualne procjene koji je natjecatelj pokazao taktičku i tehničku nadmoćnost.
- 12.2.7. Kada se o ishodu borbe odlučuje izjašnjavanjem (HANTEI), nakon neuvjerljive borbe, glavni sudac se vrati do ruba borilišta, glasno objavi "HANTEI", praćeno sa dvotonskim zviždukom zviždaljke. Pomoćni suci signaliziraju svoje mišljenje i glavni sudac će proglasiti pobjednika. Glavni sudac će tada proglasiti pobjednika znakom ruke i redosljedom (AKA/AO/ NO KACHI) i ovom radnjom također riješiti bilo koji neriješeni rezultat.
- 12.2.8. Ukoliko natjecatelj kojem je dodijeljen SENSHU dobije upozorenje za izbjegavanje borbe za slijedeće incidente: izlazak (Jogai), bježanje, čvrsto držanje (clinchng), hvatanje, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa, a kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe – natjecatelj će automatski izgubiti tu prednost. Glavni sudac će zatim prvo pokazati vrstu prekršaja i vrstu upozorenja ili kazne koju je natjecatelj napravio, zatim pokazati znak za SENSHU nakon kojeg slijedi znak za poništenje (TORIMASEN) i istovremeno objaviti "AKA/AO SENSHU TORIMASEN".
- 12.2.9. Ukoliko se SENSHU izgubi kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe, više se ne može dodijeliti SENSHU niti jednom od natjecatelja.
- 12.2.10. U slučajevima kada je SENSHU dodijeljen, ali uspješan video zahtjev utvrđuje da je i protivnik napravio bod, te da nema prednosti, ista procedura se upotrebljava za poništenje SENSHU-a.
- 12.2.11. U slučajevima kada su oba natjecatelja, Ako i Ao diskvalificirani iz iste borbe sa HANSKOKU, protivnici u slijedećem kolu će pobijediti bez borbe (rezultat se ne objavljuje), osim ako do obostrane diskvalifikacije nije došlo u borbi za medalju, te će u tom slučaju pobjednik biti proglašen sa HANTEI, osim ako jedan od natjecatelja nema SENSHU.

12.3. Kriteriji za odlučivanje pobjednika u ekipnom meču

- 12.3.1. Pobjednička ekipa je ona sa najviše pobjeda, uključujući i one osvojene SENSHU-om. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj pobjeda, pobjednička ekipa je ona sa najviše osvojenih bodova, uzimajući u obzir bodove u dobivenim i izgubljenim borbama.
- 12.3.2. Ukoliko obje ekipe imaju isti broj pobjeda i poena, održati će se odlučujuća borba. Svaka ekipa može imenovati bilo kojeg natjecatelja svoje ekipe u svrhu borbe u dodatnom meču, bez obzira ukoliko se ta osoba već borila u prethodnoj borbi između dvije ekipe.
- 12.3.3. Ukoliko dodatni meč ne polučiti pobjednika na temelju dobivenih bodova, niti bilo koji od natjecatelja dobije SENSHU, dodatni meč će se odlučiti na temelju HANTEI-a prema istom postupku kao i za pojedinačne borbe. Rezultat dodatnog meča na temelju HANTEI-a će također odrediti i pobjednika ekipnog meča.

- 12.3.4. U ekipnom natjecanju ukoliko jedna ekipa ima dovoljno pobjeda ili je postigla dovoljan broj bodova kako bi se utvrdio pobjednik, meč se proglašava završenim, a ostale borbe se ne rade.
- 12.3.5. U ekipnim mečevima, ukoliko član ekipe dobije diskvalifikaciju (HANSOKU ili SHIKKAKU), njihov rezultat te borbe, ukoliko ga ima, biti će poništen, a protivnikov rezultat će se postaviti na osam bodova.

12.4. Vođenje rezultata

3	IPPON	Tri boda
2	WAZA-ARI	Dva boda
1	YUKO	Jedan bod
✓	SENSHU	Prednost prvog boda
□	KACHI	Pobjednik
×	MAKE	Poraženi
▲	HIKIWAKE	Neriješeno
1C	CHUI (prvi slučaj)	Prvo upozorenje
2C	CHUI (drugi slučaj)	Drugo upozorenje
3C	CHUI (treći slučaj)	Treće upozorenje
HC	HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju
H	HANSOKU	Diskvalifikacija iz borbe
S	SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa turnira

ČLANAK 13: SLUŽBENI PROTEST**13.1. Opće odredbe**

- 13.1.1. Nitko ne može prigovoriti sudačkom zboru na suđenje i sudačke odluke.
- 13.1.2. Ako se čini da je postupak suđenja u suprotnosti sa pravilima, trener natjecatelja ili njegov/njezin službeni predstavnik jedini smiju podnijeti službeni protest.
- 13.1.3. Službeni protest mora biti podnjet u pisanom obliku odmah po završetku borbe u kojoj je došlo do situacije za protest. Jedina je iznimka kada se protest odnosi na administrativnu grešku.
- 13.1.4. Svaki prosvjed koji se odnosi na primjenu pravila ne smije nužno ometati napredak natjecanja, a namjeru protesta mora objaviti trener ili predstavnik NF odmah nakon završetka borbe.
- 13.1.5. Ako protest uključuje natjecatelje u kategoriji koja je u tijeku, tada se sljedeći krug koji bi mogao uključiti natjecatelja mora odgoditi dok se ne odluči o žalbi.
- 13.1.6. Trener/predstavnik nacionalne federacije će zatražiti službeni obrazac za protest od upravitelja borilišta, te se očekuje da ga ispuni, potpiše i preda upravitelju borilišta sa odgovarajućom naknadom bez odgode.
- 13.1.7. Neuspjeh trenera/predstavnika nacionalne federacije da pravovremeno dostavi protest, može dovesti do odbijanja protesta ukoliko je takva vremenska odgoda po mišljenju žalbenog vijeća bez opravdanja i ometa nastavak natjecanja.
- 13.1.8. Upravitelj borilišta će popuniti sve informacije vezane uz upletene službene osobe i odmah predati ispunjeni obrazac za protest predstavniku Žalbene komisije. Žalbena komisija će bez odlaganja preispitati okolnosti koje su dovele do odluke protiv koje je uložen protest. Nakon razmatranja svih dostupnih činjenica, oni će izraditi izvješće i bit će ovlašteni poduzeti potrebne radnje. Protest će biti pregledan od strane žalbene komisije i kao dio pregleda komisija će pregledati sve dostupne dokaze u znak podrške protestu.
- 13.1.9. O prosvjedu također može izravno odlučiti predsjednik sudačke komisije ili vrhovni sudac natjecanja te izreći odluku žalbenoj komisije, te se u tom slušaju neće naplaćivati naknada za protest.
- 13.1.10. U slučaju administrativne greške tijekom borbe u tijeku, trener može izravno obavijestiti upravitelja borilišta. Upravitelj borilišta će zauzvrat obavijestiti glavnog suca natjecanja.
- 13.1.11. Protest mora sadržavati ime i državu natjecatelja i precizne pojedinosti o tome protiv čega se protestira. Upravitelj borilišta kompletira protest sa popisom upletenih službenih osoba. Nikakve opće tvrdnje o općim standardima neće biti prihvaćene kao legitiman protest. Teret dokazivanja valjanosti protesta leži na podnositelju pritužbe. Upravitelj borilišta mora predati protest predstavniku žalbene komisije. U dogledno vrijeme komisija će razmotriti okolnosti koje su dovele do odluke da se uloži protest.

- 13.1.12. Podnositelj protesta mora položiti naknadu za protest u iznosu koji je dogovoren na WKF Izvršnom odboru, te se zajedno sa protestom predaje upravitelju borilišta, koji ga predaje predstavniku žalbene komisije.
- 13.1.13. Pisani protest mora biti dovršen i naknada za protest predena unutar 5 minuta nakon objave namjere protesta.
- 13.1.14. Odluka žalbene komisije je konačna i može se poništiti odlukom Izvršnog odbora na zahtjev predsjednika WKF-a.
- 13.1.15. Žalbena komisija ne može dodijeliti sankcije i kazne. Dužnost komisije je dati procjenu vrijednosti prigovora i poticati potrebne radnje Sudačke komisije i Organizacijskog odbora da poduzmu akcije koje pomažu pri ispravljanju svake procedure sudaca koje prekoračuju ili su u suprotnosti sa pravilima.

13.2. Sastav žalbene komisije

- 13.2.1. Žalbena komisija se sastoji od tri iskusna suca imenovana od strane Sudačke komisije ili vrhovnog suca. Dva člana ne mogu biti iz istog Nacionalnog saveza. Biti će označeni brojevima od 1 do 3.
- 13.2.2. Sudačka komisija će također imenovati tri dodatna člana sa brojevima od 4 do 6 koji će automatski zamijeniti bilo kojeg od prvotno imenovanih članova žalbene komisije u situaciji sukoba interesa, tj. kada je član komisije iste nacionalnosti, u obiteljskom je srodstvu ili u srodstvu vjenčanjem sa bilo kojom stranom obuhvaćenom u slučaju prigovora, uključujući i sve članove sudačkog zbora obuhvaćenih tim slučajem.

13.3. Razvoj žalbenog procesa

- 13.3.1. Dužnost je upravitelja borilišta koji je zaprimio protest da okupi žalbenu komisiju i položi iznos za svaki odbijeni protest kod WKF-a.
- 13.3.2. Žalbena komisija će odmah izvršiti ispitivanja i istraživanja, koja smatraju potrebnim za potvrdu osnovanosti protesta.
- 13.3.3. Ako se koristi video pregled, žalbena komisija može zatražiti pregled video zapisa incidenta prije donošenja presude.
- 13.3.4. Svaki od tri člana je dužan je dati svoju odluku u pogledu ispravnosti protesta. Suzdržani glasovi nisu prihvatljivi.

13.4. Odbijanje i prihvaćanje protesta

- 13.4.1. Ukoliko se protest pokaže nevažećim žalbena komisija će imenovati jednog od članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti odbijen, označiti će originalni dokument sa riječju "ODBIJENO", te će ga potpisati svi članovi komisije i o odluci obavijestiti podnositelja prigovora.
- 13.4.2. Ukoliko je protest prihvaćen žalbena komisija će u dogovoru sa Organizacijskim odborom i vrhovnim sucem poduzeti potrebne mjere koje će se praktično provesti zbog rješavanja slučaja, uključujući i sljedeće mogućnosti:
- Poništavanje prethodnih odluka koje nisu u skladu sa pravilima.

- Poništenje rezultata mečeva u ždrijebu od točke koja je prethodila incidentu.
- Ponavljanje borbi na koje je incident utjecao.
- Izdavanje preporuke sankcija sudačkoj komisiji za sve uključene suce.

13.4.3. Odgovornost leži na žalbenoj komisiji za suzdržanu i zdravu prosudbu u poduzimanju radnji koje će na bilo koji način značajno narušiti program natjecanja. Poništavanje procesa eliminacija je posljednja mogućnost kako bi se osigurao pošten ishod.

13.4.4. Žalbena komisija će imenovati jednog od članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti prihvaćen, označiti će originalni dokument sa riječju "PRIHVACENO", te će ga potpisati svi članovi komisije prije nego se protest preda vrhovnom sucu, a uplaćeni iznos se vraća podnositelju protesta.

13.5. Izvješće o incidentu

13.5.1. Nakon rješavanja slučaja gore opisanim putem, žalbena komisija će se ponovno sastati i razraditi i jednostavan izvještaj o protestu, opisujući njihove zaključke i razloge o prihvaćanju ili odbijanju protesta.

13.5.2. Izvještaj treba biti potpisan od sva tri člana žalbene komisije i predan vrhovnom sucu i organizacijskom odboru.

ČLANAK 14: ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM

- 14.1. Na svjetskim WKF prvenstvima, Premjer ligi, Olimpijskim igrama, Olimpijskim igrama mladih, Kontinentalnim igrama, Svjetskim igrama i multi sportskim igrama ove prirode, nužna je upotreba video pregleda borbi. Upotreba video pregleda također se preporučuje i na ostalim natjecanjima kada god je to moguće.
- 14.2. Za konvencionalni sustav eliminacije sa repasažom, trener će dobiti jednu karticu za video pregled za eliminacije, po jednu za polufinale i finale, kao i jednu karticu za repasaž.
- 14.3. Za Round-robin natjecanje u grupama od po četiri treneru će biti dopuštena jedna VR kartica za svakog sudionika u Round-robin fazi, te po jedna za svako četvrtfinale, polufinale i bilo koju borbu za medalju.
- 14.4. Video pregled se pokreće kada trener podigne svoju karticu za video pregled (ručno ili elektroničkim uređajem ako je primjenjivo) kako bi signalizirao da su pomoćni suci bod za njegovog/njezinog natjecatelja. Zahtjev za video pregled mora se podnijeti kada je, po mišljenju trenera, postignut bod. Ako trener pritisne gumb na džojstiku i odmah požali, postupak se neće zaustaviti i video pregled će se odvijati u skladu sa pravilnikom.
- 14.5. Ako natjecatelj želi da trener zatraži video pregled, to mora biti diskretno signalizirano bez ometanja tijeka borbe.
- 14.6. Trener može zatražiti video pregled u slučajevima kada su suci dodijelili niži bod nego što bi, po mišljenju trenera, trebao biti za tehniku višeg bodovanja.
- 14.7. Kontrolor video pregleda može dodijeliti bodove samo ako se slaže da je natjecatelj za kojeg je podnesen zahtjev imao važeći bod, tj. bodovanje prije ili istovremeno s drugim natjecateljem.
- 14.8. Izuzetak od gore navedenog 14.7 je kada nijedan od natjecatelja nije dobio bod od strane pomoćnih sudaca a, samo jedan od trenera traži video pregled dok drugi trener nema karticu ili ne želi video pregled – u tom slučaju će se samo tehnike natjecatelja za kojeg je tražen video pregled uzeti u obzir za bodovanje.
- 14.9. Posljednjih 6 sekundi prije nego što je borba zaustavljena zbog zahtjeva će se uvijek procjenjivati, ali dodatno vrijeme se može dodati ako se smatra potrebnim za donošenje najbolje moguće odluke. Snimak se mora pregledavati normalnom brzinom, ali se dodatno može gledati usporeno ili zumiranjem.
- 14.10. Ako video pregled otkrije da je natjecatelj postigao više bodova tijekom pregledane razmjene, treba dati najviši bod
- 14.11. Ako oba trenera zatraže video pregled u isto vrijeme, kontrolor video pregleda može dodijeliti bod samo onome za koga se smatra da je prvi postigao bod. Jedina iznimka su istovremene tehnike u kojima se bodovi mogu dodijeliti i jednom i drugom natjecatelju.
- 14.12. Ako jedan trener pokaže karticu za video pregled, a drugi trener želi pregled iste akcije, drugi trener mora podići svoju karticu prije početka pregleda kako ne bi izgubio pravo traženja video pregleda za tu akciju.

- 14.13. Ako je zahtjev valjan, podiže se crveni ili plavi karton s brojem 3 za IPPON, 2 za WAZA ARI ili 1 za YUKO. Glavni sudac će zatim dodijeliti bod na uobičajeni način. Ako se zahtjev utvrdi nevažećim, trener će izgubiti pravo za drugi video pregled do kraja borbe.



- 14.14. Kontrolor video pregleda ne može nadglasati ni jednu odluku pomoćnih sudaca, osim u slučaju SENSHU-a.
- 14.15. Ako kontrolor video pregleda ne može vidjeti tehniku(e) zbog kuta kamere, on/ona će to signalizirati gestom za MINAI, a trener će zadržati karticu. U slučaju kada zbog tehničkih problema (kvar struje, kamere, računala itd.) nije moguće analizirati video snimku i donijeti odluku, primjenjivat će se isti postupak, a trener će zadržati karticu.
- 14.16. Ukoliko trener zatraži video pregled, ali je po mišljenju glavnog suca tehnika nekontrolirana ili prejaka, mora se dati upozorenje ili kazna, a trener će zadržati karticu.

ČLANAK 15: OVLASTI I DUŽNOSTI SLUŽBENIH OSOBA**15.1. Sudačka komisija**

15.1.1. Ovlasti i dužnosti sudačke komisije su kako slijedi:

- 1) Da osigura ispravnu pripremu za svaki turnir u dogovoru sa Organizacijskom komisijom, obzirom na organizaciju borilišta, pribavljanje i postavljanje sve opreme i neophodnih sredstava, nadgledanje i kontrola meča, sigurnosne predostrožnosti, itd.
- 2) Da imenuje i postavi upravitelj borilišta i pomoćnike upravitelja borilišta, te da djeluju i poduzimaju radnje ako je potrebno prema dopisu kontrolora borilišta.
- 3) Da nadgledaju i općenito upravljaju radom sudačkih službenika.
- 4) Da određuju zamjenske službenike gdje je potrebno.
- 5) Da donesu konačnu odluku u slučajevima tehničke prirode koji se mogu pojaviti tijekom određene borbe ili meča, a nema odredbe u pravilima za njih.
- 6) Da imenuju žalbenu komisiju za dato natjecanje.

15.2. Upravitelji borilišta i pomoćnici upravitelja borilišta

15.2.1. Ovlasti i dužnosti upravitelja borilišta i asistenata upravitelja borilišta su kako slijedi:

- 1) Da određuju, imenuju i nadgledaju glavne i pomoćne suce u svim borbama i mečevima na borilištima pod njihovom kontrolom,
- 2) Da nadgledaju rad glavnih i pomoćnih sudaca na njihovom borilištu i da osiguraju da su imenovani službenici sposobni za dodijeljene zadatke,
- 3) Da narede glavnom sucu da zaustavi meč kada kontrolor meča da znak da su prekršena Pravila natjecanja,
- 4) Da pripreme pisani dnevni izvještaj o radu svake službene osobe pod njihovim nadzorom, zajedno sa preporukama za Sudačku komisiju ukoliko ih ima,
- 5) Da imenuje jednog suca sa kvalifikacijom WKF Referee A za kontrolora video pregleda.

15.3. Glavni suci

15.3.1. Ovlasti glavnog suca su kako slijedi:

- 1) Glavni sudac ("SUSHIN") ima ovlasti voditi borbe/mečeve, uključujući objavljivanje početka, prekida i kraja borbe ili meča.
- 2) Glavni sudac će davati sve naredbe i objavljivati sve najave.
- 3) Dodjeljivati bodove temeljene na odlukama pomoćnih sudaca.
- 4) Zaustaviti meč kada primijeti ozljedu, bolest ili nesposobnost natjecatelja da nastavi.
- 5) Zaustaviti meč kada je mišljenje glavnog Suca da se dogodio prekršaj ili da osigura sigurnost natjecatelja.
- 6) Da pozove FUKUSHIN SHUGO (pozivanje pomoćnih sudaca) kada se, po mišljenju Glavnog suca, smatra potrebnim, za davanje SHIKKAKU-a, za primjenu pravila 10 sekundi, kada liječnik želi zaustaviti borbu ili kada izravno daje HANSOKU.

- 7) Ukazuje na uočene prekršaje, te izriče opomene ili kazne kako nalažu pravila.
- 8) Objasniti kontroloru borilišta, sudačkoj komisiji ili žalbenoj komisiji, ukoliko je potrebno, osnovu za dodijeljenu odluku.
- 9) Kada je potrebno najaviti početak dodatne borbe u ekipnim mečevima.
- 10) Voditi glasanje sudaca u slučaju neriješenog rezultata i ako je potrebno, uključiti svoj vlastiti glas (HANTEI) za rješavanje neriješenog rezultata.
- 11) Proglašavati pobjednika.
- 12) Nadležnost glavnog suca nije ograničeno samo na borilište već se odnosi i na cijelo područje oko borilišta. te uključuje promatranje ponašanja trenera, drugih natjecatelja ili bilo kojeg dijela natjecateljeve pratnje prisutne na prostoru za natjecanje.

15.4. Pomoćni suci

15.4.1. Ovlasti pomoćnih sudaca (FUKUSHIN) su kako slijedi:

- 1) Pokazivati bodove na vlastitu inicijativu.
- 2) Da koristite svoje pravo glasa o bilo kojoj odluci koja se donese
- 3) Da savjetuju glavnog suca o mogućoj diskvalifikaciji ako su pozvani (FUKUSHIN SHUGO)

15.4.2. Pomoćni suci će pažljivo promatrati akcije natjecatelja i signalizirati glavnom sucu svoje mišljenje kada se primijete bod.

15.5. Kontrolori meča (KANSA)

15.5.1. Kontrolor meča (KANSA) će pomagati upravitelju borilišta u nadziranju borbe ili meča u tijeku. Ukoliko odluke glavnog suca i/ili pomoćnih sudaca nisu u skladu sa Pravilima natjecanja, kontrolor meča će odmah zazviždati zviždaljkom.

15.5.2. Evidencija meča će postati službena evidencija nakon odobrenja kontrolora meča.

15.5.3. Prije početka svakog meča ili borbe kontrolor meča će osigurati da su oprema i karategi natjecatelja u skladu sa WKF pravilima natjecanja. Čak i ako organizator ima provjeru opreme prije postrojavanja, još uvijek je KANSA-ina odgovornost da osigura da je oprema u skladu sa pravilima prije svake borbe. Kontrolor meča neće se rotirati tijekom ekipnih mečeva.

15.5.4. U slijedećim situacijama kontrolor meča će zazviždati u zviždaljku:

- 1) Glavni sudac zaboravlja dodijeliti Senshu.
- 2) Glavni sudac zaboravlja oduzeti Senshu.
- 3) Glavni sudac daje bod krivom natjecatelju.
- 4) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu krivom natjecatelju.
- 5) Glavni sudac daje bod jednom natjecatelju i upozorenje za preuveličavanje drugom.
- 6) Glavni sudac daje bod natjecatelju i Mubobi drugom natjecatelju.
- 7) Glavni sudac daje bod za tehniku izvedenu nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
- 8) Glavni sudac daje bod natjecatelju za tehniku izvedenu dok se nalazio izvan borilišta.
- 9) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu za pasivnost za vrijeme Ato Shibaraku.
- 10) Glavni sudac daje pogrešno upozorenje/kaznu za vrijeme Ato Shibaraku.
- 11) Glavni sudac ne zaustavlja borbu, a dva ili više pomoćna suca signaliziraju bod.

- 12) Glavni sudac ne zaustavlja borbu kada trener traži video pregled.
- 13) Glavni sudac ne poštuje većinu signaliziranu od pomoćnih sudaca.
- 14) Glavni sudac ne zove doktora u slučaju pravila 10 sekundi.
- 15) Glavni sudac poziva na Hantei/daje Hikiwake, a jedan od natjecatelja ima Senshu.
- 16) Pomoćni sudac (suci) drže zastavice ili elektronički uređaj u krivoj ruci.
- 17) Monitor sa rezultatima pokazuje pogrešne informacije.
- 18) Tehnika zatražena od trenera za video pregled je izvedena nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
- 19) Za bilo koju drugu nepredviđenu situaciju koja opravdano zahtijeva prekid borbe.

15.5.5. U slijedećim situacijama kontrolor meča neće utjecati na odluke sudačkog zbora:

- 1) Pomoćni suci ne signaliziraju bod,
- 2) KANSA nema pravo glasa niti ovlasti u pitanjima prosuđivanja da li je bod valjan ili ne.
- 3) U slučaju kada glavni sudac ne čuje signal za kraj borbe, kontrolor rezultata će zazviždati zviždaljkom, a ne kontrolor meča (KANSA).

15.6. Kontrolor rezultata

15.6.1. Kontrolor rezultata će držati zaseban zapisnik o dodijeljenim bodovima od strane glavnog suca i istovremeno nadgledati rad mjeritelja vremena i zapisničara.

**ČLANAK 15: USVAJANJE OVIH PRAVILA NA
NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG
PROGRAMA WKF-a**

Nacionalni savezi mogu modificirati ova pravila u svrhu nacionalnih natjecanja ili drugih natjecanja koja nisu u službenom programu WKF-a sve dok se ne mijenjaju pravila koja se odnose na sigurnost natjecatelja, bodovanje, zabranjeno ponašanje, upozorenja i kazne, ozljede i nezgode na natjecanju, odnosno kriteriji za odlučivanje.

DODATAK 1: TERMINOLOGIJA

SHOBU HAJIME	Početak meča ili borbe	Nakon objave, glavni sudac se povlači korak u natrag.
YAME	Stop	Prekid ili kraj borbe. Prilikom objave, glavni sudac radi brzi pokret (rezanja) rukom prema dolje.
MOTO NO ICHI	Početna pozicija	Natjecatelji i glavni sudac se vraćaju na svoje početne pozicije.
TSUZUKETE	Nastavi borbu	Nastavak borbe naređen nakon WAKARETE, kada se dogodi neovlašteni prekid – ili kada glavni sudac izda neformalnu naredbu za početak borbe zbog nedostatka aktivnosti.
TSUZUKETE HAJIME	Nastavi borbu – Započni	Glavni sudac stoji u prednjem stavu. Dok izgovara "Tsuzukete", raširi ruke sa dlanovima prema natjecateljima. Izgovarajući "Hajime" okreće dlanove i brzo ih približava, istovremeno čineći iskorak unatrag.
FUKUSHIN SHUGO	Poziv pomoćnim sucima	Glavni sudac poziva pomoćne suce da se okupe.
HANTEI	Odluka	Glavni sudac poziva na odluku po završetku neuvjerljive borbe. Nakon dvotonskog kratkog zvižduka, pomoćni suci signaliziraju svoje glasove, a glavni sudac označava pobjednika podizanjem svoje ruke.
HIKIWAKE	Neriješeno	U slučaju neriješenog rezultata, glavni sudac prekriži ruke te ih ispruži ispred sebe sa dlanovima prema gore.
AKA (AO) NO KACHI	Crveni (plavi) pobjeđuje	Glavni sudac podiže ruku na strani pobjednika.
AKA (AO) IPPON	Crveni (plavi) postigne tri boda	Glavni sudac podiže ruku pod kutom od 45° prema gore, na strani natjecatelja koji je napravio bod.

AKA (AO) WAZA-ARI	Crveni (plavi) postiže dva boda	Glavni sudac ispruži ruku u boda visini ramena na strani natjecatelja koji je napravio bod.
AKA (AO) YUKO	Crveni (plavi) postiže jedan bod	Glavni sudac spušta ruku na dolje, pod kutom od 45° na strani natjecatelja koji je napravio bod.
CHUI	Upozorenje	Sudac pokazuje znak za vrstu prekršaja prema počinitelju, nakon čega pokazuje 1 do 3 prsta, ovisno o tome je li ovo 1., 2. ili 3. upozorenje.
HANSOKU- CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju	Glavni sudac pokazuje znak za vrstu prekršaja prema prekršitelju, a zatim pokazuje jednim prstom prema prekršiteljevom pojasu.
HANSOKU	Diskvalifikacija	Glavni sudac pokazuje prema licu prekršitelja i dodjeljuje pobjedu protivniku.
JOGAI	Izlazak iz borilišta koje nije uzrokovao protivnik	Glavni sudac pokazuje svojim kažiprstom u stranu počinitelja kako bi pokazao da se natjecatelj izašao iz područja nakon čega slijedi primjenjivo upozorenje ili kazna..
SENSHU	Prednost prvog boda	Nakon dodjeljivanja boda regularnim postupkom, glavni sudac izgovara „Aka (Ao) Senshu“ istovremeno držeći savijenu ruku sa dlanom okrenutim prema vlastitom licu.
SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa turnira	Glavni sudac pokazuje na lice prekršitelja, zatim dalje od natjecateljske površine i objavljuje pobjedu protivnika.
TORIMASEN	Poništenje	Odluka se poništava. Sudac prekriži ruke u pokretu prema dolje.
KIKEN	Odustajanje	Glavni sudac pokazuje kažiprstom pod kutom od 45° prema dolje u smjeru natjecateljeve strane tatamija ili ekipe.
MUBOBI	Samo ugrožavanje	Glavni sudac dotakne svoje lice, okrene ruku bridom dlana prema naprijed, te je pomiče lijevo – desno

pokazujući da je natjecatelj ugrozio sam sebe.

WAKARETE

„Razdvojite se“

Glavni sudac pokazuje natjecateljima da se odvoje iz klinča, ili ako stoje prsa o prsa, razdvajajući ruke pokretom sa dlanovima prema van dok daje glasovnu naredbu. Natjecatelji zaustavljaju akciju i razdvajaju se dok ne dobiju naredbu "Tsuzukete".

DODATAK 2: GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA

POKRETANJE I ZAUSTAVLJANJE BORBE



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTOGAI NI REI (1/3)



OTOGAI NI REI (2/3)



OTOGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



YAME (1/2)



YAME (2/2)



SHOBU HAJIME

BODOVI I PONIŠTAVANJE



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



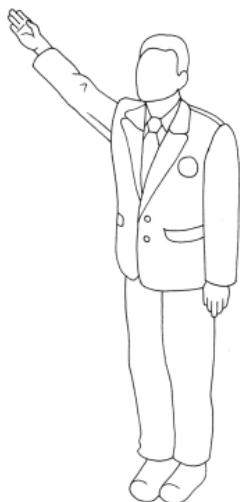
WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU



TORIMASEN
(1)



TORIMASEN (2)

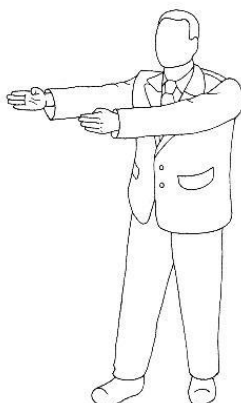
PONIŠTAVANJE

PONIŠTAVANJE

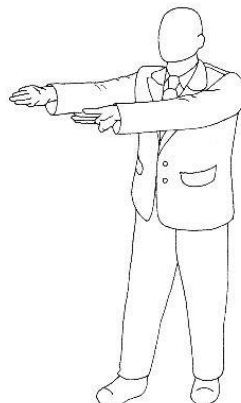
UPOZORENJA



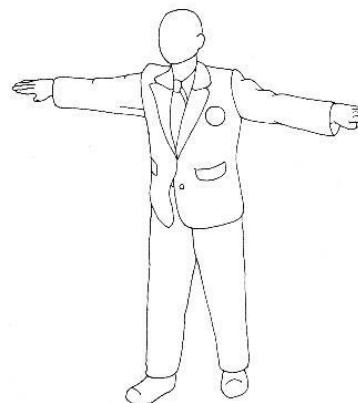
TSUZUKETE (1)



TSUZUKETE (2)



WAKARETE
(1/2)



WAKARETE (2/2)



PASSIVITY (1/2)
JEDNOM
NATJECATELJU



PASSIVITY (2/2)
JEDNOM
NATJECATELJU



PASSIVITY (1/2)
TO OBJICI
NATJECATELJA



PASSIVITY (2/2)
OBOJICI
NATJECATELJA



JAKI KONTAKT



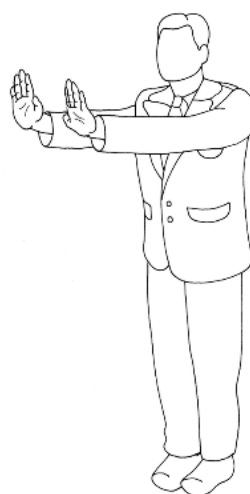
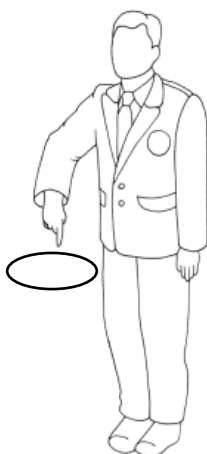
PREUVELIČAVANJE
OZLJEDE



GLUMLJENJE
OZLJEDE



IZLAZAK



MUBOBI



IZBJEGAVANJE
BORBE



GURANJE



HVATANJE



NEKONTROLIRANA
TEHNIKA



SIMULIRANI NAPAD
LAKTOM



SIMULIRANI
NAPAD GLAVOM



SIMULIRANI
NAPAD
KOLJENOM



PRIČANJE



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3





HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

ODLUKA



FUKUSHIN
SHUGO (1/2")



FUKUSHIN
SHUGO (2/2)



AKA (A0) KIKEN



HANTEI



HANSOKU (1/2)



HANSOKU (2/2)



SHIKKAKU
(1/3)



SHIKKAKU
(2/3)



SHIKKAKU
(3/3)



HIKIWAKE (1/2)



HIKIWAKE (2/2)

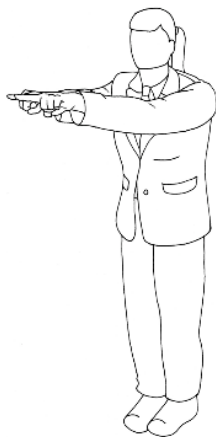


AKA (AO) NO
KACHI (1/2)



AKA (AO) NO KACHI
(2/2)

SIGNALI VIDEO PREGLEDA



VIDEO PREGLED
(1/4)



VIDEO PREGLED
(2/4)



VIDEO PREGLED
(3/4)

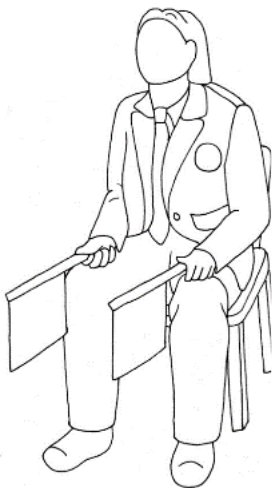


VIDEO PREGLED
(4/4)

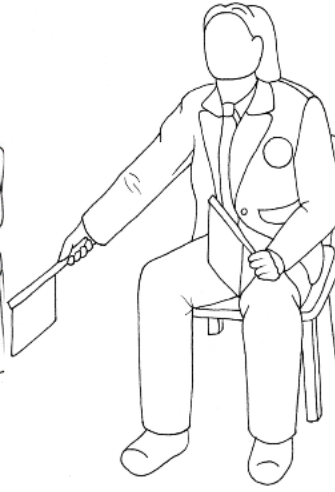


MINAI (NISAM VIDIO)

SIGNALI ZASTAVICAMA



SJEDEĆI
POLOŽAJ



YUKO (1 BOD)



WAZA ARI (2 BODA)



IPPON (3 BODA)

DODATAK 3: KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE

Male Seniors	- 60 kg	Female Seniors	- 50 kg
Male Seniors	- 67 kg	Female Seniors	- 55 kg
Male Seniors	- 75 kg	Female Seniors	- 61 kg
Male Seniors	- 84 kg	Female Seniors	- 68 kg
Male Seniors	+ 84 kg	Female seniors	+ 68 kg
Male < 21 years	- 60 kg	Female < 21 years	- 50 kg
Male < 21 years	- 67 kg	Female < 21 years	- 55 kg
Male < 21 years	- 75 kg	Female < 21 years	- 61 kg
Male < 21 years	- 84 kg	Female < 21 years	- 68 kg
Male < 21 years	+ 84 kg	Female < 21 years	+ 68 kg
Male Juniors	- 55 kg	Female Juniors	- 48 kg
Male Juniors	- 61 kg	Female Juniors	- 53 kg
Male Juniors	- 68 kg	Female Juniors	- 59 kg
Male Juniors	- 76 kg	Female Juniors	- 66 kg
Male Juniors	+ 76 kg	Female Juniors	+ 66 kg
Male Cadets	- 52 kg	Female Cadets	- 47 kg
Male Cadets	- 57 kg	Female Cadets	- 54 kg
Male Cadets	- 63 kg	Female Cadets	- 61 kg
Male Cadets	- 70 kg	Female Cadets	+ 61 kg
Male Cadets	+ 70 kg		
Male <14 years	- 52 kg	Female <14 years	- 42 kg
Male <14 years	- 57 kg	Female <14 years	- 47 kg
Male <14 years	- 63 kg	Female <14 years	- 52 kg
Male <14 years	- 70 kg	Female <14 years	+ 52 kg
Male <14 years	+70 kg		

DODATAK 4: SLUŽBENI OBRAZAC PROTESTA
WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid


KUMITE

DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

To be continued on the other side of this page

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	Valid as receipt by the WKF
SIGNATURE:		

FOR OFFICIAL USE ONLY

TATAMI N°			MS/Kansa:			
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	
NAME						
COUNTRY						

DODATAK 5: **SISTEM SA SVA POMOĆNA SUCA** **(PRIMJENLJIVO SAMO ZA LIGU MLADIH)**

PROCEDURA SUĐENJA BORBE SA DVA POMOĆNA SUCA

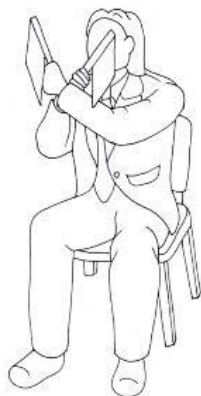
1. Kada se koristi sustav sudaca sa glavnim i dva pomoćna suca, svi suci imaju međusobnu odgovornost za dodjelu bodova. Zastavice koriste pomoćni suci za signaliziranje.
2. Osim pokazivanja bodova, pomoćni suci će pomagati glavnom sucu dajući signale za Jogai, pretjerani kontakt i dodir kože u kategorije gdje je to u suprotnosti s pravilima, ali glavni sudac ostaje autonoman u primjeni upozorenja i kazni.
3. Bodovi se dodjeljuju ako se dva pomoćna suca ili jedan pomoćni i glavni sudac slože oko boda.
4. Kako bi mogao pokriti sva tri kuta gledanja, glavni sudac se nikada ne bi morao pozicionirati na istu stranu sa dvojicom pomoćnih sudaca.
5. Treneri bi se trebali nalaziti ispred glavnog suca, a ne sa strane.
6. Glavni sudac može pokazati i tražiti podršku za bodove postignute u njegovom/njezinom vidnom polju. U ovom slučaju znakovi glavnog suca za Yuko, Waza-ari i Ippon su isti kao u regularnim pravilima za borbe, sa izuzetkom da lakat glavnog suca dodiruje njegov/njezin torzo dok pokazuje odgovarajući bod. Nakon što je glavni sudac dobio podršku, geste prilikom davanja bodova su isti kao i za borbe prema regularnim pravilima.
7. Ukoliko jedan pomoćni sudac daje znak za bod, a drugi za upozorenje ili kaznu, glavni sudac će donijeti konačnu odluku podržavajući jednog od pomoćnih sudaca.
8. Ukoliko dva pomoćna suca ili jedan pomoćni i glavni sudac, pokazuju različite bodove za istog natjecatelja, dati će se **viši** poen.
9. U slučaju ako samo jedan pomoćni sudac pokazuje svoje mišljenje, a glavni sudac zatraži drugačije mišljenje, ali pomoćni sudac ne promijeni svoje mišljenje, glavni sudac će nastaviti meč bez davanja bodova, upozorenja ili kazni.
10. Glavni sudac se ne može suprotstaviti mišljenju oba pomoćna suca koji pokazuju bodove za istog natjecatelja. Samo u slučaju dodira kože ili bilo kojeg drugog upozorenja ili kazne glavni sudac može zatražiti od pomoćnih sudaca da ponovno preispitaju i promijene svoje mišljenje.
11. Ukoliko oba pomoćna suca pokazuju bod ali za različite natjecatelje, glavni sudac će dodijeliti bodove obojici natjecatelja.
12. Za kategorije od 14 do 16 godina dodir kože dozvoljen je samo za udarce nogom. Dodir kože se definira kao dodirivanje cilja bez prijenosa energije na glavu ili tijelo. Natjecateljima mlađim od 14 godina nije dopušten dodir kože nožnim tehnikama.

DODATNI SIGNALI ZASTAVICAMA U SUSTAVU SA DVA POMOĆNA SUCA



JOGAI

Lupkanje po podu
sa strane



KONTAKT

Križanje
zastavica na
strani lica



CHUI

Držanje
zastavice sa
savinutim
laktom



HANSOKU CHUI

Pokazivanje
zastavicom ravno
naprijed u trbuh



HANSOKU

Pokazivanje
zastavicom u
visini lica ravno
naprijed prema
glavi

IZGLED BORILIŠTA

